

## Raport bieżący nr 46/2021

**Data sporządzenia:** 13 grudnia 2021 r.

**Temat:** Zawarcie umowy produkcyjno-wydawniczej z Incuvo S.A.

**Podstawa prawna:** Art. 17 ust. 1 Rozporządzenia MAR

### Treść raportu:

Zarząd PCF Group S.A. z siedzibą w Warszawie („Spółka”, „Emitent”) niniejszym informuje, że w dniu 13 grudnia 2021 r. Spółka zawarła ze spółką Incuvo S.A. z siedzibą w Katowicach umowę produkcyjno-wydawniczą, której przedmiotem jest wprowadzenie w grze komputerowej z portfola gier grupy kapitałowej People Can Fly zmian niezbędnych do implementacji gry na wszystkie znaczące platformy gier wirtualnej rzeczywistości (ang. *virtual reality*, VR), w tym dostosowanie kodu gry do wymagań technicznych platform VR lub wymagań technicznych urządzeń przeznaczonych do odtwarzania gier VR.

Produkcja gry VR będzie finansowana w całości przez Spółkę jako wydawcę w miarę realizacji kontraktowanych w ramach procesu produkcyjnego kluczowych etapów produkcji gry VR (tzw. *milestones*). Wartość umowy produkcyjno-wydawniczej nie odbiega od warunków rynkowych podobnych umów zawieranych w obrocie gospodarczym.

Po zakończeniu produkcji gry VR i wprowadzeniu gry do sprzedaży Incuvo S.A. przysługiwać będzie wynagrodzenie w formie tantiem (ang. *royalties*), które będzie płatne, jeśli określone wpływy (zdefiniowane w umowie) ze sprzedaży gry zapewnią Spółce jako wydawcy zwrot kosztów poniesionych w związku z produkcją, promocją i dystrybucją gry. Wysokość tantiem jest uzależniona od kwoty określonych wpływów ze sprzedaży gry.

Premiera gry planowana jest do końca 2023 r.

Umowa nie zawiera postanowień określających specyficzne warunki, które odbiegałyby od warunków powszechnie stosowanych dla danego typu umów, w tym postanowień dotyczących kar umownych.