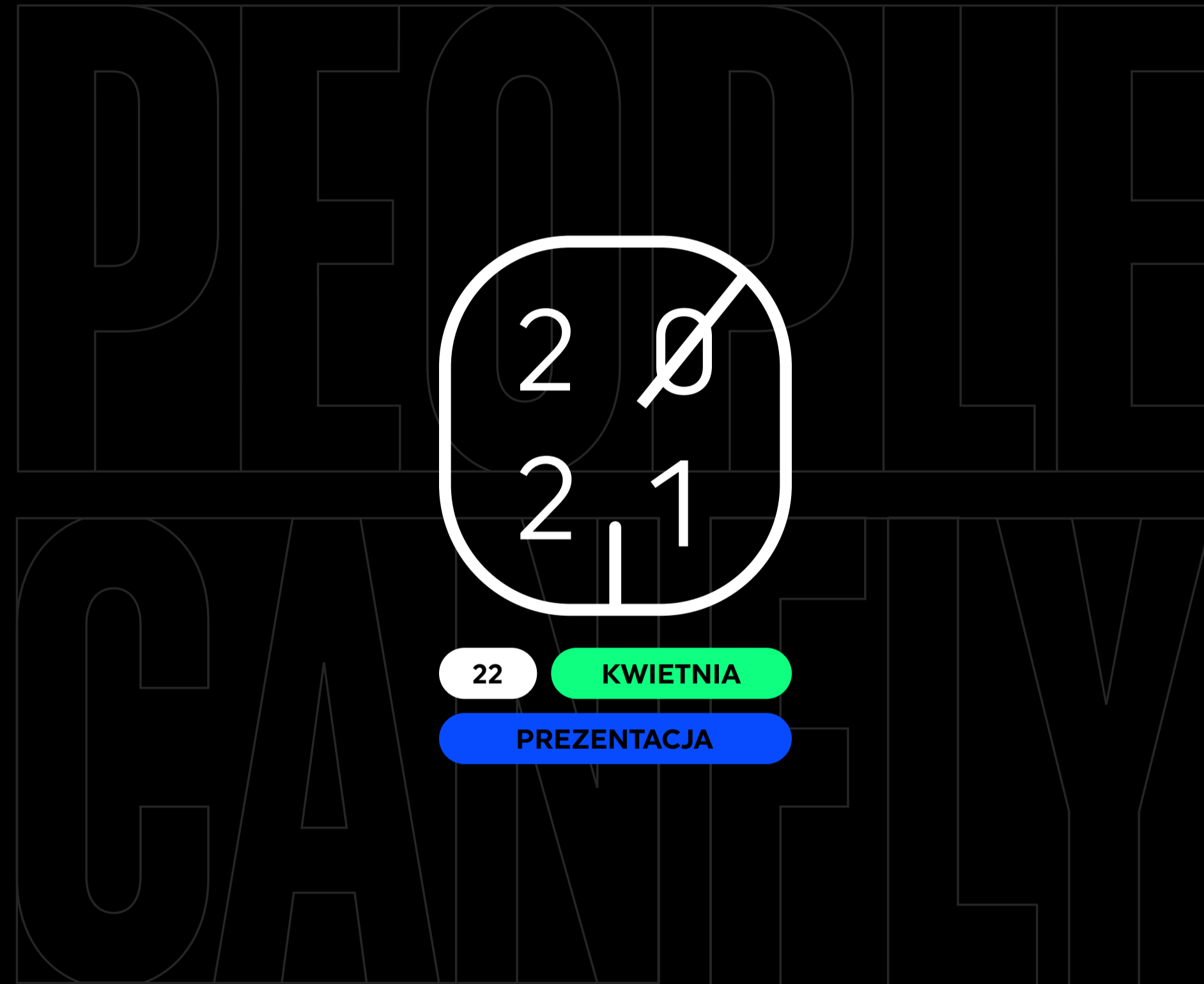




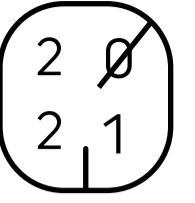
**FY
2021**



**OMÓWIENIE
WYNIKÓW**



ZASTRZEŻENIA PRAWNE



Niniejsza prezentacja nie stanowi ani oferty sprzedaży, ani zaproszenia do złożenia oferty nabycia lub objęcia papierów wartościowych lub instrumentów finansowych wyemitowanych przez PCF Group S.A. („Spółka”, „PCF Group S.A.”), lub jakiegokolwiek porady lub rekomendacji w odniesieniu do papierów wartościowych lub innych instrumentów finansowych wyemitowanych przez Spółkę.

Prezentacja dotyczy działalności PCF Group S.A. oraz grupy kapitałowej PCF Group S.A. i ma ona charakter wyłącznie informacyjny; nie należy jej traktować jako porady inwestycyjnej.

Prezentacja obejmuje stwierdzenia dotyczące przyszłości, przyszłych planów, perspektyw oraz strategii lub zamierzonych zdarzeń. Powyższe twierdzenia nie mogą być traktowane jako prognozy Spółki lub zapewnienia co do spodziewanych wyników Spółki albowiem zostały one przyjęte na podstawie oczekiwań, projekcji oraz danych o zdarzeniach przyszłych.

Oczekiwania Spółki są oparte na bieżącej wiedzy, doświadczeniu oraz poglądach Zarządu Spółki i są zależne od szeregu czynników, które mogą spowodować, iż rzeczywiście osiągnięte w przyszłości wyniki, będą w sposób istotny różnić się od twierdzeń zawartych w niniejszej prezentacji.

Dane zwarte w prezentacji są aktualne na dzień jej sporządzenia. Spółka nie jest zobowiązana do aktualizowania lub publicznego ogłaszania jakichkolwiek zmian i modyfikacji w odniesieniu do jakichkolwiek twierdzeń dotyczących przyszłości zawartych w prezentacji.

Niniejsza prezentacja nie zawiera kompletnej ani całościowej analizy finansowej lub handlowej PCF Group S.A. ani grupy kapitałowej PCF Group S.A., jak również nie przedstawia jej pozycji i perspektyw w kompletny ani całościowy sposób. PCF Group S.A. przygotowała prezentację z należytą starannością, jednak może ona zawierać nieścisłości.

Spółka, ani jakikolwiek z jej przedstawicieli, podmiotów dominujących bądź zależnych nie będzie ponosiła odpowiedzialności za jakąkolwiek szkodę wynikającą z jakiegokolwiek użycia prezentacji lub jakichkolwiek informacji w niej zawartych lub na innej podstawie pozostającej w związku z prezentacją.

Odbiorcy prezentacji ponoszą wyłączną odpowiedzialność za własne analizy i oceny rynku oraz sytuacji rynkowej i potencjalnych wyników PCF Group S.A. w przyszłości, dokonane w oparciu o informacje zawarte w prezentacji. Dlatego PCF Group S.A. zwraca uwagę osobom zapoznającym się z prezentacją, że jedynym wiarygodnym źródłem danych dotyczących wyników finansowych, prognoz, zdarzeń oraz wskaźników dotyczących Spółki są raporty bieżące i okresowe przekazywane przez Spółkę w ramach wykonywania obowiązków informacyjnych wynikających z przepisów prawa.

Prezentacja nie jest przeznaczona do publikowania lub rozpowszechniania w państwach, w których taka publikacja bądź rozpowszechnianie mogą być niedozwolone zgodnie z właściwymi przepisami prawa.

Niektóre dane finansowe zawarte w niniejszej prezentacji zostały zaokrąglone. Z tego powodu w niektórych przedstawionych w prezentacji tabelach suma kwot w danej kolumnie lub wierszu może różnić się nieznacznie od wartości łącznej podanej dla danej kolumny lub wiersza.

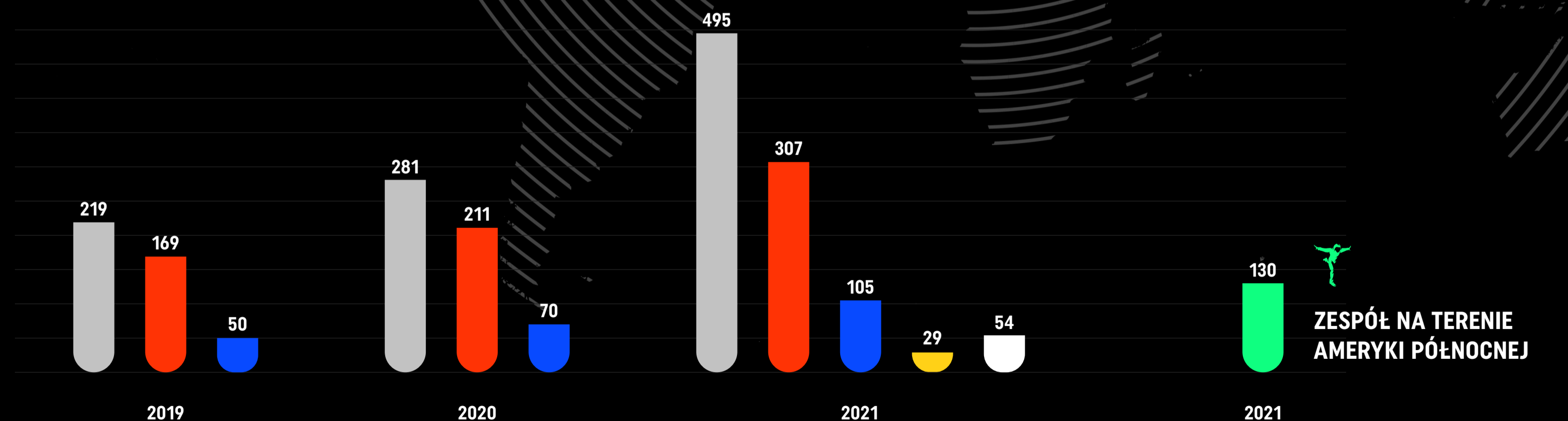


GRUPA PCF NA DZIEŃ 31.12.2021

PEOPLE CAN FLY



ZESPÓŁ NA PRZEŁOMIE LAT



ZESPÓŁ NA TERENIE AMERYKI PÓŁNOCNEJ

AKTUALNIE
GRUPA
POSIADA
PONAD



550

W TYM:



162

NA TERENIE
AMERYKI
PÓŁNOCNEJ,
MIĘDZY INNYMI
DZIĘKI:

- × WYKORZYSTANIU POTENCJAŁU PRACY ZDALNEJ
- × PODJĘCIU WSPÓŁPRACY Z DEWELOPERAMI POZA OFICJALNYMI LOKALIZACJAMI
- × NOWYM OBSZAROM ROZWOJU I DZIAŁANIOM REKRUTACYJNYM W KRAKOWIE I TORONTO





TRANSFORMACJA GRUPY

JASNE CELE

PCF Group zdecydowała się na zwiększenie efektywności swoich działań przez wdrożenie metody OKR, która wspiera definiowanie i monitorowanie celów ukierunkowanych na osiągnięcie rezultatu biznesowego.

EMPOWERMENT

PCF od lat łączy sztukę i technologię tworząc gry komputerowe. Jednym z celów transformacji jest delegacja odpowiedzialności uznanym w swoich dziedzinach ekspertom, tak by decyzje były podejmowane szybciej, trafniej i wspierały proces wytwórczy.

AGILE

Praca kreatywna wymaga wdrożenia takich metod zarządczych, które potrafią wyzwolić potencjał twórców przy jednoczesnym zrozumieniu kontekstu biznesowego. Zwinne (agile) metody mają lepiej przygotować zespoły na zarządzanie ryzykiem projektowym i estymację terminów.

PCF FRAMEWORK + UE5

PCF Framework i Unreal Engine 5 są kręgosłupem na którym osadzony jest każdy projekt w PCF. Nieustannie rozwijamy zespół inżynierów oraz unikalne systemy wykorzystywane w naszych produkcjach.

SELF-PUBLISHING

Budowa struktur umożliwiających samodzielne wydawanie produkowanych przez Grupę gier.

SKALOWALNOŚĆ

Nowa struktura firmy powinna wspierać wzrost organiczny oraz poprzez M&A w taki sposób, by w jak najkrótszym czasie efektywnie rozbudować strukturę Grupy o nowe podmioty oraz wdrożyć dobre praktyki i procesy zarządcze.



OBSZARY NASZEGO ZAINTERESOWANIA

CELE

- **studia pracujące na UNREAL ENGINE**
 - z własnym tytułem (IP)
 - pracujące w modelu WFH
- **podmioty uzupełniające inne kompetencje Grupy (self-publishing, kreacja „content'u”, itd.) oraz wspierające jej rozwój**

KRYTERIA

- **elastyczność w wyborze sposobu strukturyzowania transakcji**
- **otwartość na:**
 - transakcje uwzględniające element wymiany akcji (skorelowanie interesów finansowych i biznesowych stron)
 - nowe segmenty rynku (oportunistyczne podejście)
 - możliwość nabywania zorganizowanych części przedsiębiorstw
- **generowanie synergii z procesów M&A z ukierunkowaniem na skokowe zwiększanie skali generowanej EBITDA w Grupie**



TRANSFORMACJA GRUPY: ROZWÓJ PORTFOLIO

OUTRIDERS

DALSZE WSPARCIE
DEVELOPERSKIE GRY ORAZ
PREMIERA DODATKU
WORLDSLAYER

SQUARE ENIX

WORLDSLAYER
DATA PREMIERY: 30.06.2022

GEMINI

PROJEKT
Z WYDAWCĄ
SQUARE ENIX

SQUARE ENIX

PLANOWANA DATA PREMIERY: 2024

DAGGER

PROJEKT
Z WYDAWCĄ
TAKE-TWO INTERACTIVE

T2

PLANOWANA DATA PREMIERY: 2024

BIFROST

PROJEKT FINANSOWANY
PRZEZ SPÓŁKĘ, REALIZOWANY
W MODELU SELF-PUBLISHING



PLANOWANA DATA PREMIERY: TBC

VICTORIA

PROJEKT W FAZIE
KONCEPCYJNEJ



NA

RED

PROJEKT W FAZIE
KONCEPCYJNEJ



EU

We wrześniu 2021 Grupa zaktualizowała swoją strategię – celem jest osiągnięcie pozycji jednego z czołowych, niezależnych studiów deweloperskich, a począwszy od roku 2024, coroczna premiera gry wyprodukowanej w modelu pracy z wydawcą bądź w modelu self-publishing. Zaktualizowana strategia zakłada również poszerzenie portfolio Grupy o nowe gatunki oraz gry z segmentu compact AAA.



OUTRIDERS[®]
WORLDSLAYER



TRANSFORMACJA GRUPY:
ROZWÓJ PORTFOLIO

OUTRIDERS

Prezentacja dodatku

WORLDSLAYER

W dniu wczorajszym (**21 kwietnia 2022**) wydawca Square Enix zaprezentował **Outriders Worldslayer** – oficjalne rozszerzenie fabularne do gry. Tego dnia, wraz ze zwiastunem ogłaszającym **Outriders Worldslayer**, została podana data premiery, wyznaczona na dzień **30 czerwca 2022 roku**.

Kolejna odsłona uniwersum gry Outriders – **Worldslayer** – to doskonała propozycja zarówno dla nowych, jak i doświadczonych graczy. Outriders Worldslayer zawiera podstawową grę, ulepszoną pod każdym względem, jak i całkowicie nową zawartość, nowych przeciwników, szerokie opcje personalizacji postaci, niezwykle dynamiczną akcję w trybie rozgrywki wieloosobowej oraz nową kampanię fabularną, która przeniesie graczy do kolebki cywilizacji planety Enoch, aby stawili czoła największemu dotychczas wyzwaniu w świecie Outriders. W związku z premierą rozszerzenia Wydawca we współpracy z People Can Fly planuje liczne działania promocyjne.

Jednocześnie z prezentacją dodatku uruchomiono sprzedaż przedpremierową **Outriders Worldslayer**.





POZOSTAŁE KOMPETENCJE W RAMACH GRUPY:
VR

INCUBO

Studio specjalizujące się
w produkcji gier na platformy
wirtualnej rzeczywistości.

**GREEN
HELL
VR**

7 KWIETNIA W SPRZEDAŻY
UKAZAŁO SIĘ WYDANIE GRY
GREEN HELL VR: QUEST EDITION
NA PLATFORMĘ OCULUS QUEST 2

WERSJA PCVR ZOSTANIE WYDANA
W MAJU 2022

PROJEKT VR

REALIZOWANY NA ZLECENIE
I W OPARCIU O IP NALEŻĄCE
DO SPÓŁKI

PLANOWANA DATA PREMIERY: 2023

NOWE PROJEKTY

W MODELU SELF-PUBLISHING
ORAZ WORK FOR HIRE



POZYTYWNY ODBIÓR PO PREMIERZE GREEN HELL VR: OCULUS QUEST 2



- W ciągu kilku dni od premiery **Green Hell VR** zajęło miejsce w **pierwszej trójce bestsellerów Oculus Store** i na dzień dzisiejszy (21.04.2022) nadal się w niej utrzymuje
- Gra doczekała się blisko 1000 ocen od użytkowników sklepu Oculus, osiągając średnią ocen **4,5/5**
- Według raportu bieżącego Incuvo z dnia 13.04.2022, **Green Hell VR: Quest Edition** osiągnęło poziom sprzedaży pokrywający koszt produkcji gry na tę platformy

RECENZJE ORAZ OCENY

Upload VR – „Rekomendowane”

World of Geek Stuff – 5/5

Try Hard Guides – 8/10

Quoro Marketing – 8/10

GMW3 – 4/5

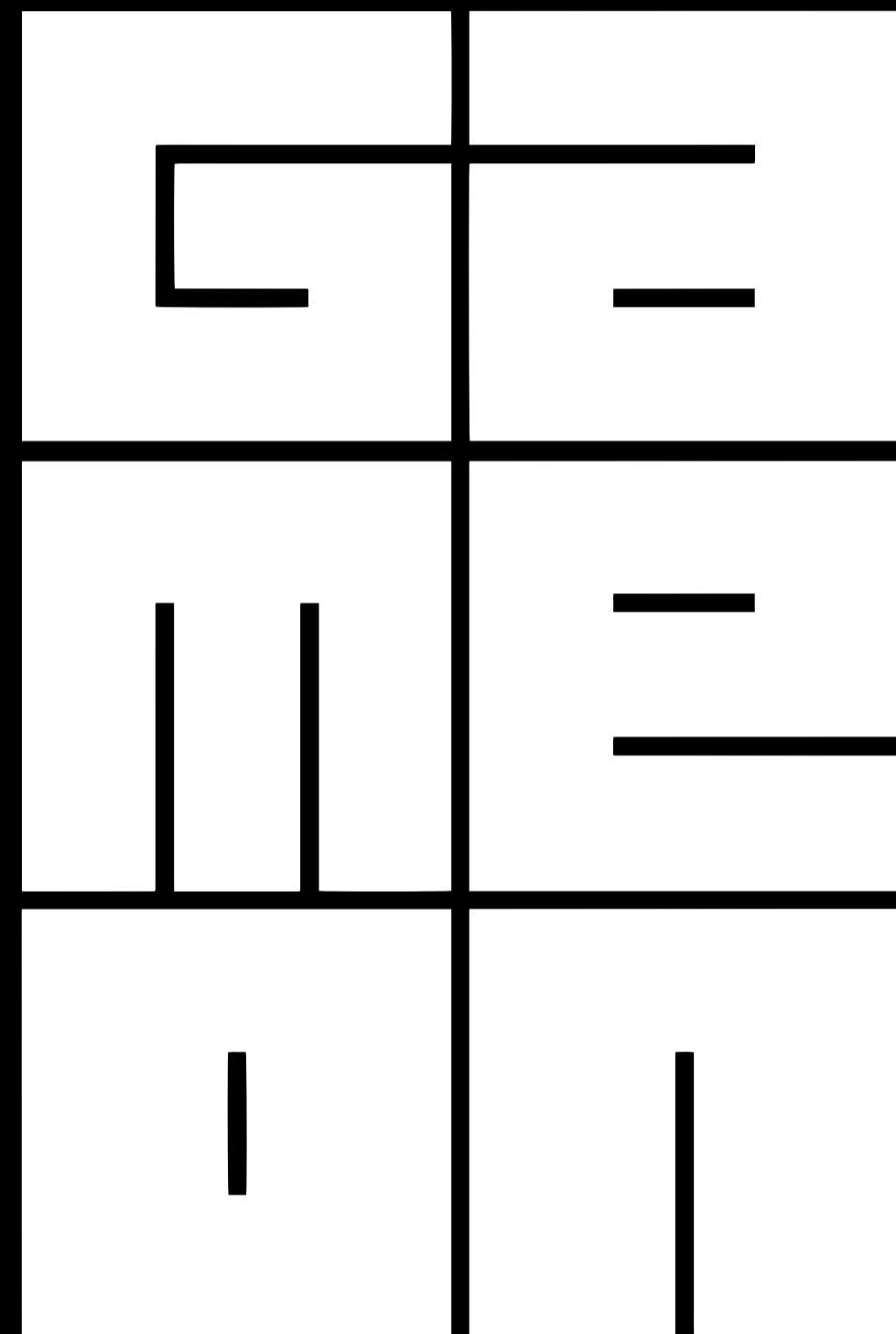
UPL0AD
.....



TH



POZOSTAŁE KOMPETENCJE W RAMACH GRUPY:
MOTION CAPTURE, ANIMACJA, AUDIO



**Studio specjalizujące się
w post-produkcji kontentu
do gier wideo.**

Game on Creative, Inc. współpracowało z największymi firmami z branży gier, w tym: Electronic Arts, Sony Interactive Entertainment, Square Enix, Take-Two Interactive, Tencent, Warner Bros. Interactive Entertainment oraz Xbox Game Studios.





GRUPA PEOPLE CAN FLY:
PODSUMOWANIE FY 2021

FY 2020

FY 2021

GRUPA PEOPLE CAN FLY

PODSUMOWANIE FY 2021



PRZYCHODY

+73,7%

EBITDA

+129,2%

EBITDA
(SKORYGOWANA)

+116,4%

ZYSK NETTO

+149,7%

ZATRUDNIENIE

+90,4%



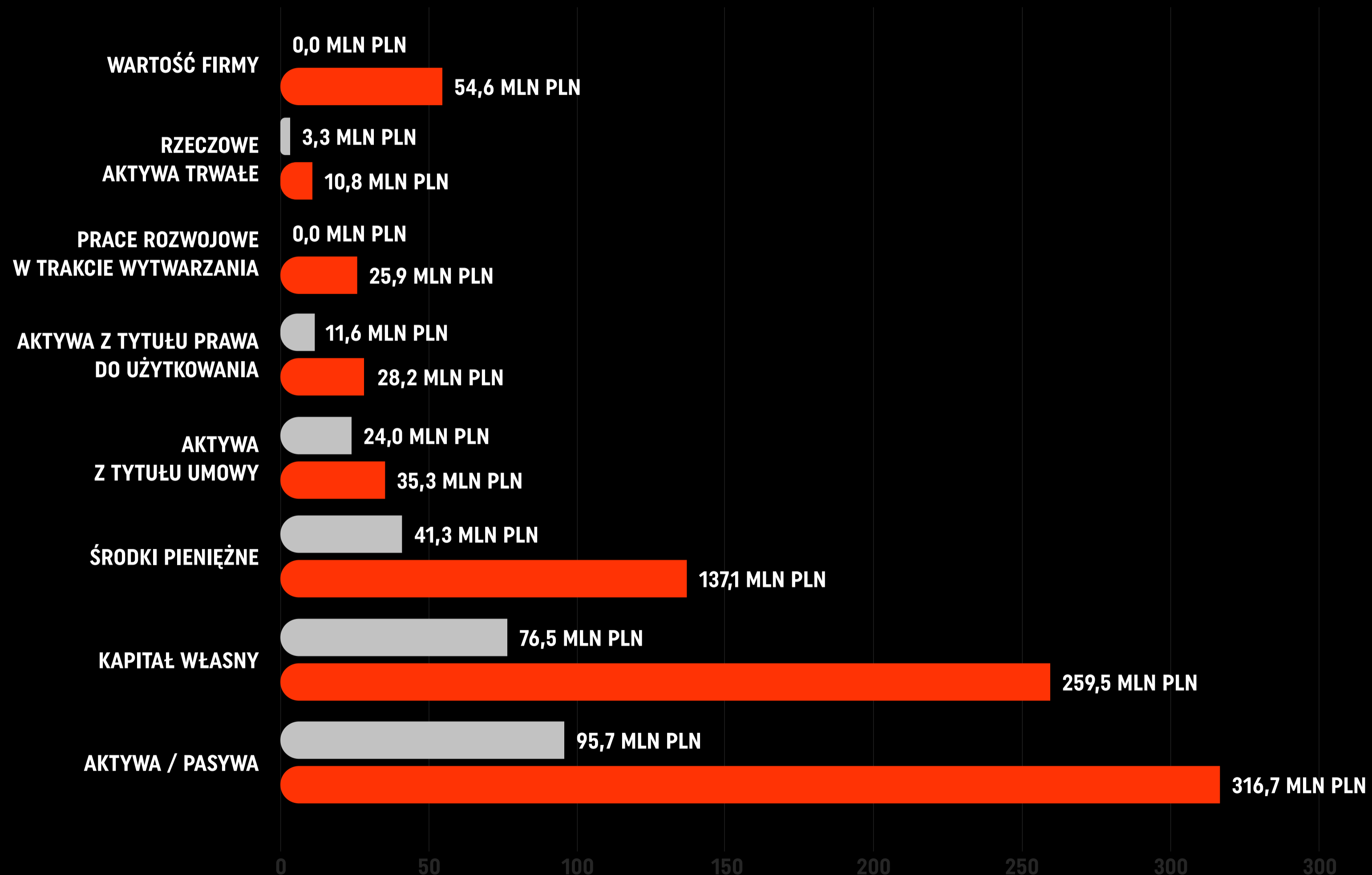
GRUPA PEOPLE CAN FLY: PODSUMOWANIE FY 2021

FY 2020

FY 2021

GRUPA PEOPLE CAN FLY

PODSUMOWANIE FY 2021



RZECZOWE
AKTYWA TRWAŁE

+227,9%

AKTYWA Z TYTUŁU
PRAWA DO UŻYTKOWANIA

+143,3%

AKTYWA
Z TYTUŁU UMOWY

+46,9%

ŚRODKI PIENIĘŻNE

+232,0%

KAPITAŁ WŁASNY

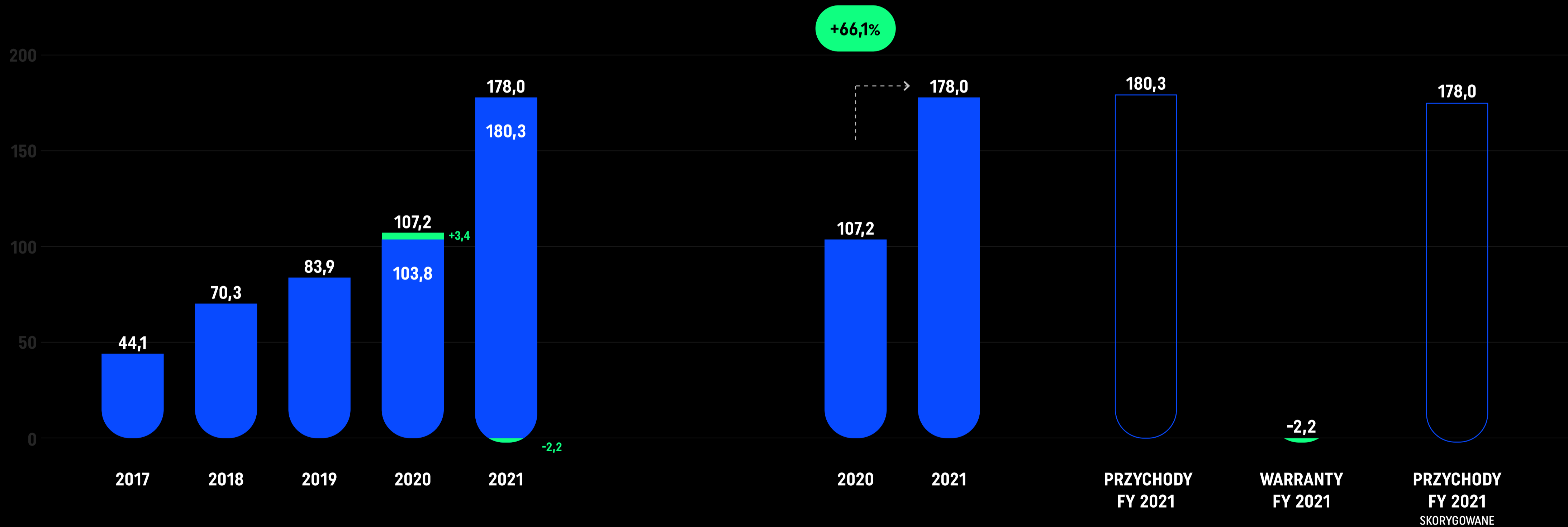
239,2%

AKTYWA / PASywa

+230,9%



WYNIKI FINANSOWE GRUPY: PRZYCHODY



PRZYCHODY – OGÓŁEM

SKORYGOWANE PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY

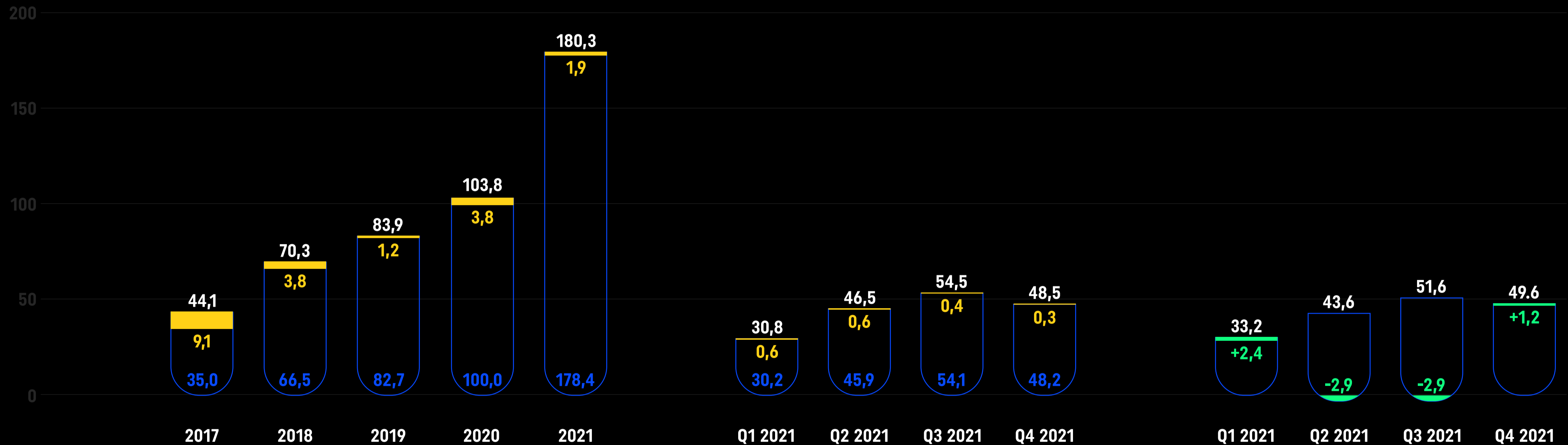


WYNIKI FINANSOWE GRUPY: PRZYCHODY

PRODUKCJA GIER NA ZLECENIE

TANTIEMY

KOREKTA DOT. WARRANTÓW

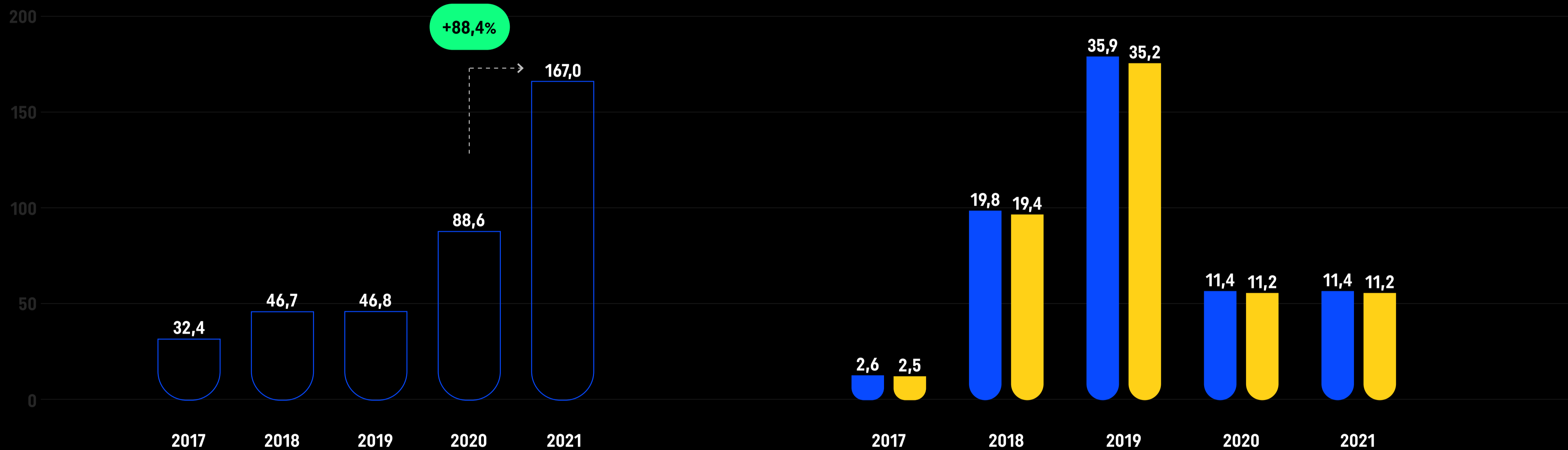


PRZYCHODY – STRUKTURA



WYNIKI FINANSOWE GRUPY: PRZYCHODY Z DEWELOPMENTU

OUTSOURCE - PRZYCHODY OUTSOURCE - KOSZTY

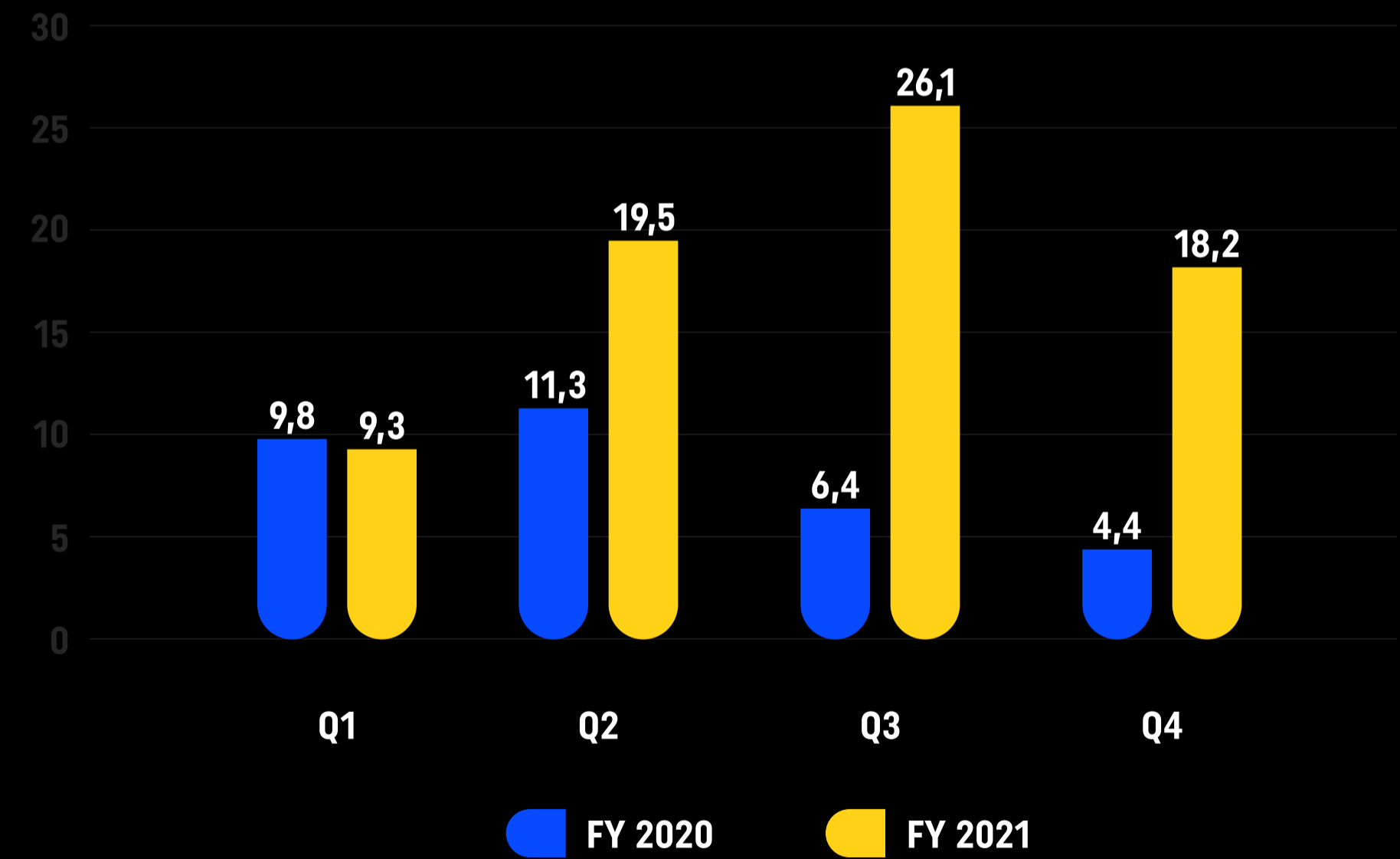
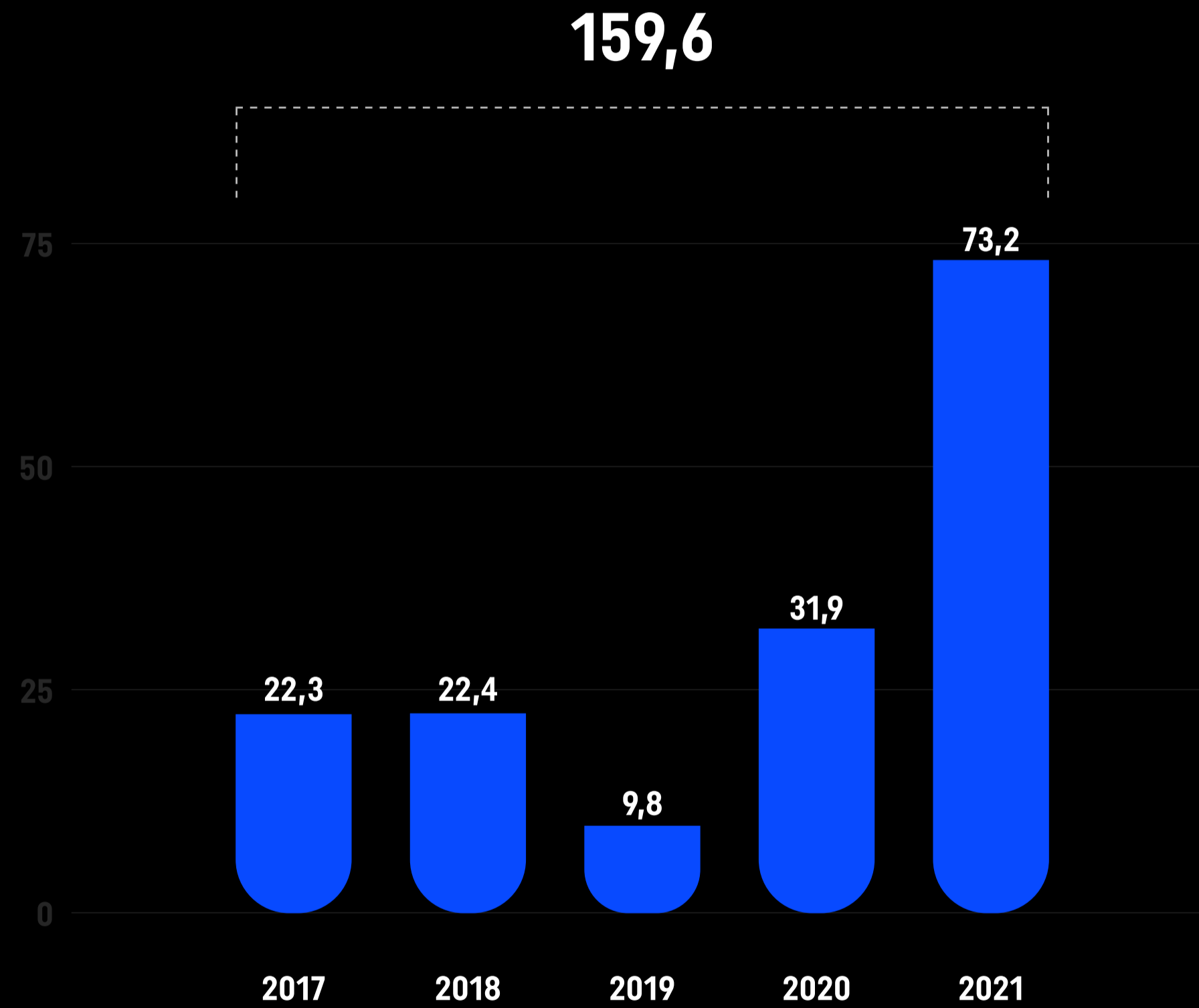


PRZYCHODY Z DEWELOPMENTU

OUTSOURCE - PRZYCHODY I KOSZTY



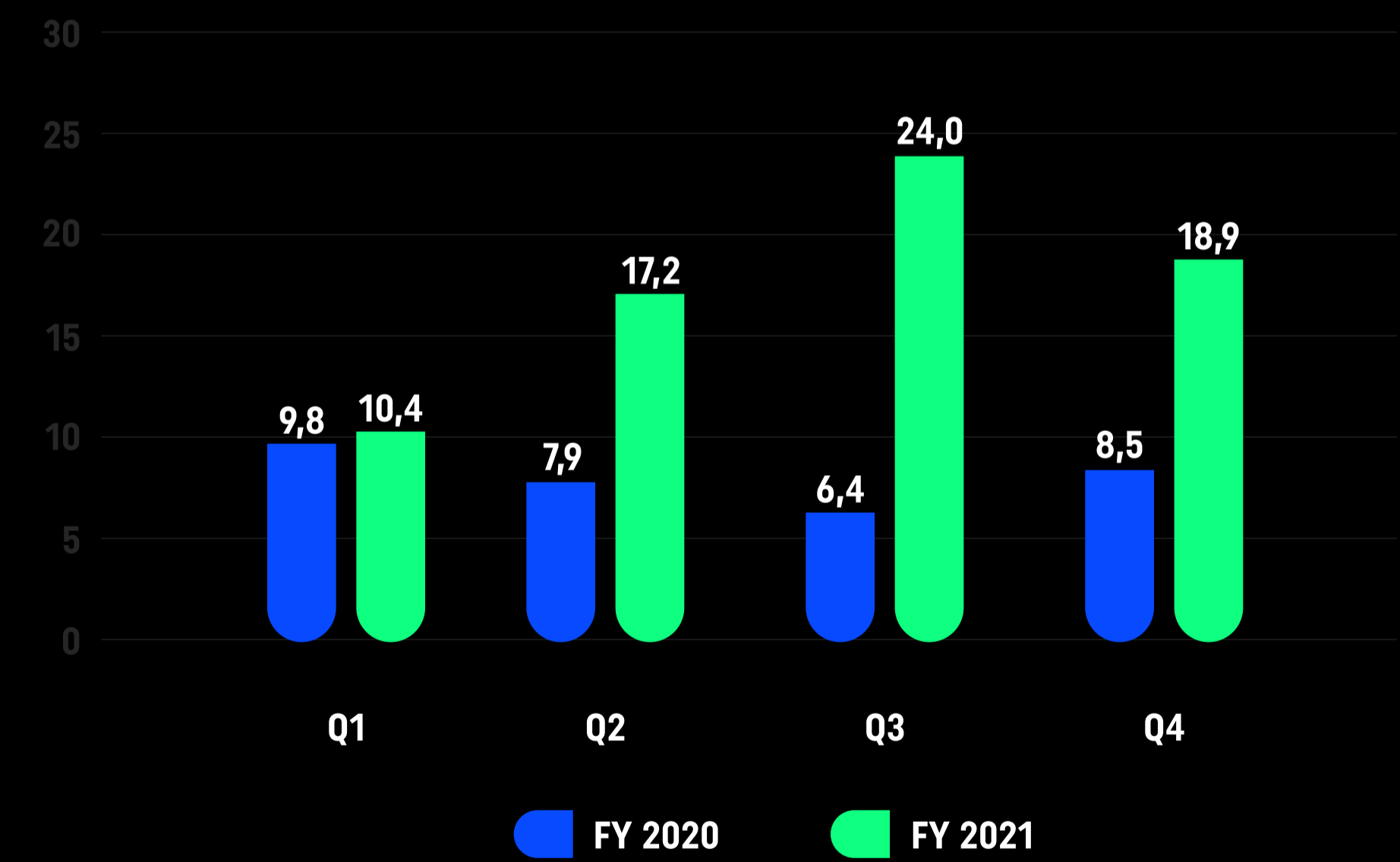
WYNIKI FINANSOWE GRUPY:
EBITDA



EBITDA



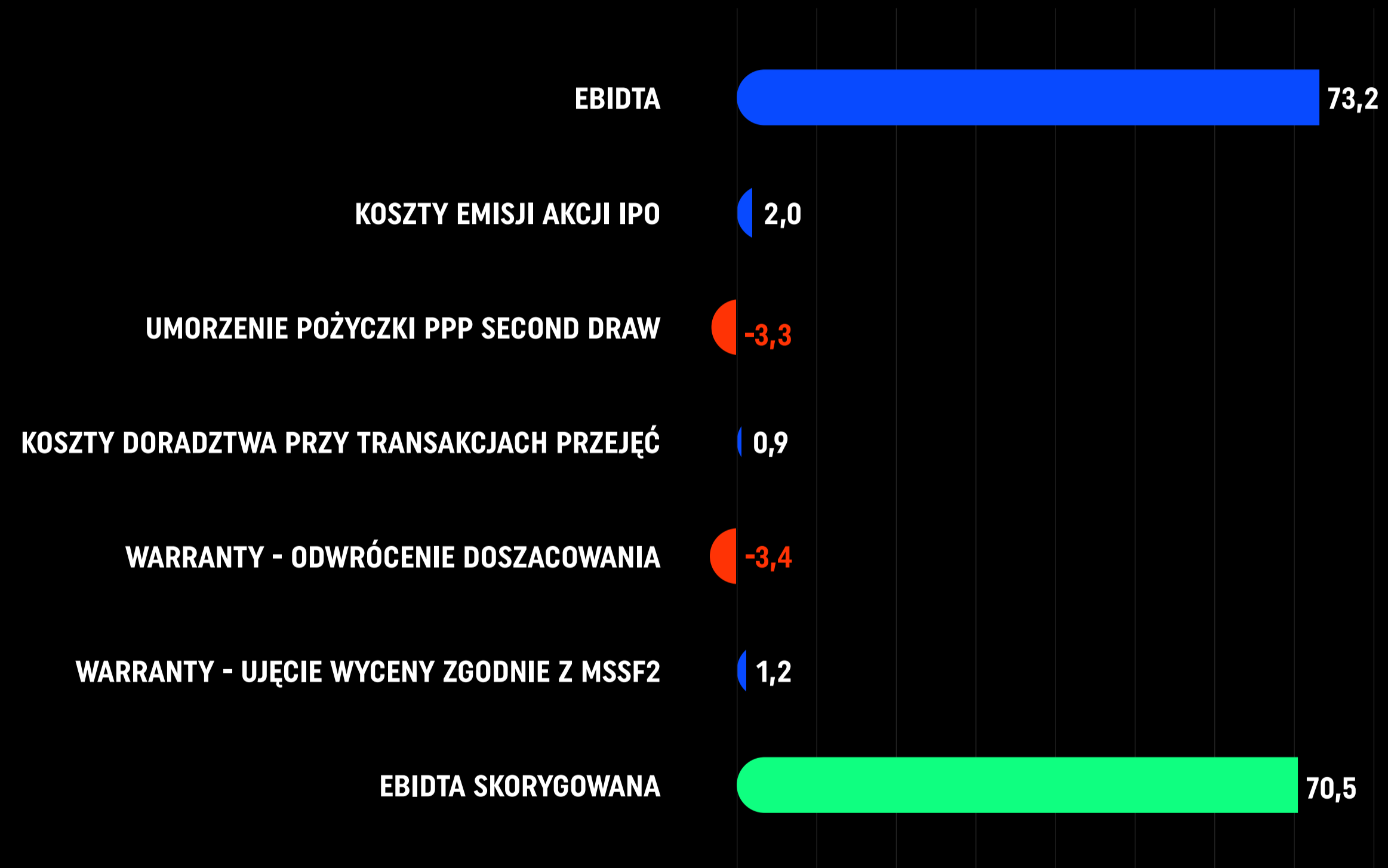
WYNIKI FINANSOWE GRUPY: SKORYGOWANA EBITDA



SKORYGOWANA EBITDA



WYNIKI FINANSOWE GRUPY: SKORYGOWANA EBITDA





Q & A

