



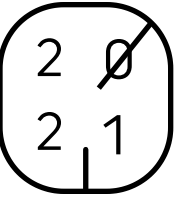
**Q3**  
**2021**



**Omówienie**  
**wyników**



## ZASTRZEŻENIA PRAWNE



Niniejsza prezentacja nie stanowi ani oferty sprzedaży, ani zaproszenia do złożenia oferty nabycia lub objęcia papierów wartościowych lub instrumentów finansowych wyemitowanych przez PCF Group S.A. („Spółka”, „PCF Group S.A.”), lub jakiegokolwiek porady lub rekomendacji w odniesieniu do papierów wartościowych lub innych instrumentów finansowych wyemitowanych przez Spółkę.

Prezentacja dotyczy działalności PCF Group S.A. oraz grupy kapitałowej PCF Group S.A. i ma ona charakter wyłącznie informacyjny; nie należy jej traktować jako porady inwestycyjnej.

Prezentacja obejmuje stwierdzenia dotyczące przyszłości, przyszłych planów, perspektyw oraz strategii lub zamierzonych zdarzeń. Powyższe twierdzenia nie mogą być traktowane jako prognozy Spółki lub zapewnienia co do spodziewanych wyników Spółki albowiem zostały one przyjęte na podstawie oczekiwań, projekcji oraz danych o zdarzeniach przyszłych.

Oczekiwania Spółki są oparte na bieżącej wiedzy, doświadczeniu oraz poglądach Zarządu Spółki i są zależne od szeregu czynników, które mogą spowodować, iż rzeczywiście osiągnięte w przyszłości wyniki, będą w sposób istotny różnić się od twierdzeń zawartych w niniejszej prezentacji.

Dane zwarte w prezentacji są aktualne na dzień jej sporządzenia. Spółka nie jest zobowiązana do aktualizowania lub publicznego ogłaszania jakichkolwiek zmian i modyfikacji w odniesieniu do jakichkolwiek twierdzeń dotyczących przyszłości zawartych w prezentacji.

Niniejsza prezentacja nie zawiera kompletnej ani całościowej analizy finansowej lub handlowej PCF Group S.A. ani grupy kapitałowej PCF Group S.A., jak również nie przedstawia jej pozycji i perspektyw w kompletny ani całościowy sposób. PCF Group S.A. przygotowała prezentację z należytą starannością, jednak może ona zawierać nieścisłości.

Spółka, ani jakikolwiek z jej przedstawicieli, podmiotów dominujących bądź zależnych nie będzie ponosiła odpowiedzialności za jakąkolwiek szkodę wynikającą z jakiegokolwiek użycia prezentacji lub jakichkolwiek informacji w niej zawartych lub na innej podstawie pozostającej w związku z prezentacją.

Odbiorcy prezentacji ponoszą wyłączną odpowiedzialność za własne analizy i oceny rynku oraz sytuacji rynkowej i potencjalnych wyników PCF Group S.A. w przyszłości, dokonane w oparciu o informacje zawarte w prezentacji. Dlatego PCF Group S.A. zwraca uwagę osobom zapoznającym się z prezentacją, że jedynym wiarygodnym źródłem danych dotyczących wyników finansowych, prognoz, zdarzeń oraz wskaźników dotyczących Spółki są raporty bieżące i okresowe przekazywane przez Spółkę w ramach wykonywania obowiązków informacyjnych wynikających z przepisów prawa.

Prezentacja nie jest przeznaczona do publikowania lub rozpowszechniania w państwach, w których taka publikacja bądź rozpowszechnianie mogą być niedozwolone zgodnie z właściwymi przepisami prawa.



GRUPA PCF NA DZIEŃ 30.09.2021

2 0  
2 1

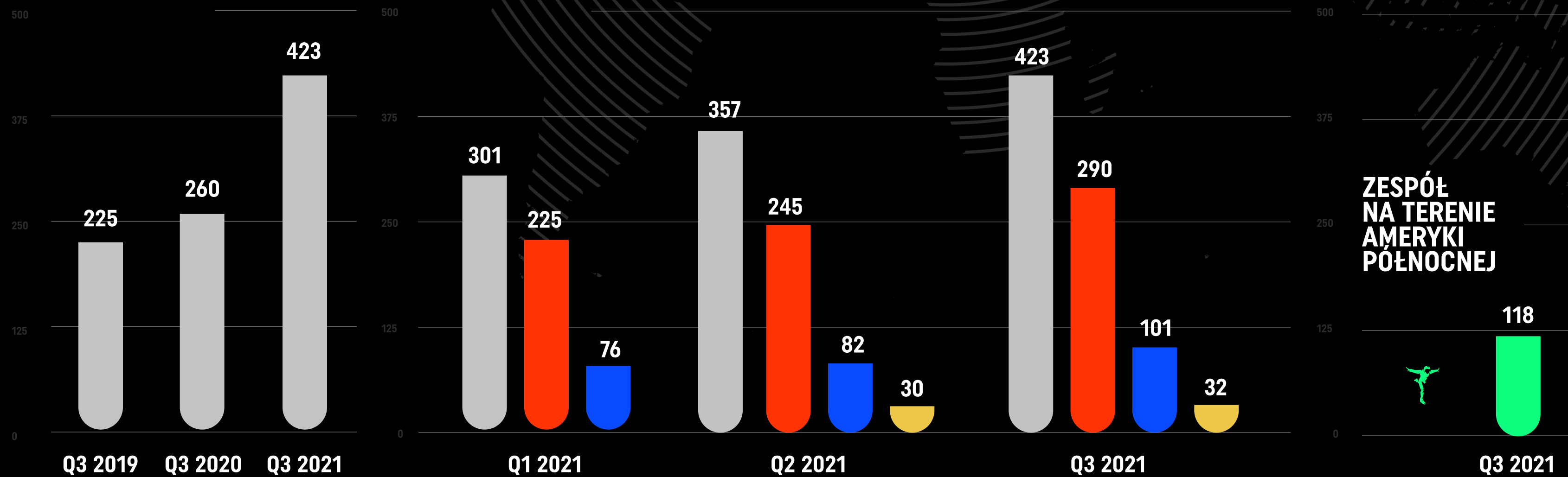
# PEOPLE CAN FLY

## ZESPÓŁ NA PRZEŁOMIE LAT

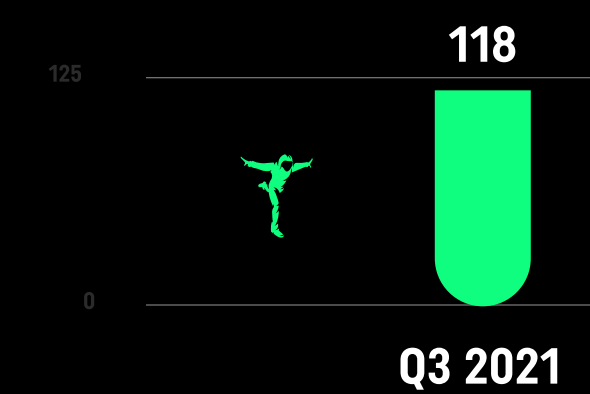


HEADQUARTERS STUDIO START-UP STUDIO

- TOTAL
- DEVELOPERZY
- QA + BACK OFFICE
- GAME ON



### ZESPÓŁ NA TERENIE AMERYKI POŁNOCNEJ



AKTUALNIE GRUPA POSIADA PONAD



# 450

W TYM



# 133

NA TERENIE AMERYKI POŁNOCNEJ, MIĘDZY INNYMI DZIĘKI:

- × WYKORZYSTANIU POTENCJAŁU PRACY ZDALNEJ
- × PODJĘCIU WSPÓŁPRACY Z DEWELOPERAMI POZA OFICJALNYMI LOKALIZACJAMI



# OUTRIDERS<sup>®</sup>

## ◀ NEW HORIZON ▶



# OUTRIDERS

**Spółka zapewnia dalsze  
wsparcie deweloperskie gry**

**OUTRIDERS®**  
◀NEW HORIZON▶

**16 listopada** ukazała się aktualizacja do gry – **Outriders New Horizon**, stanowiąca kulminację wielomiesięcznych prac nad poprawkami i balansem gry. Aktualizacja wprowadziła znaczne rozszerzenie zawartości gry o cztery ekspedycje i istotne zmiany w rozgrywce.

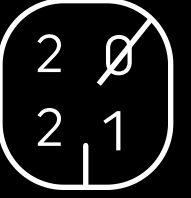
Na platformie Steam w szczytowym punkcie weekendu po premierze aktualizacji grało w nią jednocześnie ponad **10.000 użytkowników**. Na tej samej platformie nastąpił skok opinii pozytywnych od graczy – w zakresie ostatnich 30 dni Outriders uzyskało **80% pozytywnych** recenzji osiągając kategorię ocen **Bardzo Pozytywne**, w porównaniu do dotychczasowego całościowego wyniku (**63% z kategorią Mieszane**).

Wraz z publikacją **Outriders New Horizon** Spółka, wspólnie z wydawcą Square Enix Limited, ogłosiła pełny dodatek do gry, **Outriders Worldslayer**, z premierą przewidzianą na 2022 rok.



## PUBLIKACJE PO PREMIERZE AKTUALIZACJI OUTRIDERS NEW HORIZON

OUTRIDERS  
NEW HORIZON



*Outriders otrzymało właśnie kolejną dużą aktualizację. To taka mieszanka świeżej zawartości i korzystnych poprawek. Co godne uwagi, People Can Fly nie powiedziało jeszcze ostatniego słowa. Ba, rodzima ekipa tak naprawdę dopiero się rozkręca.*

### LINK DO RECENZJI

<https://www.cdaction.pl/news-65054/outriders-tworcy-ciezko-pracuja-nad-pierwszym-rozszerzeniem.html>



*Outriders otrzymało drugie życie za sprawą aktualizacji New Horizon.*

### LINK DO RECENZJI

[https://allegro.pl/artukul/outriders-new-horizon-na-steam-zyskuje-popularnosc-6MM1XZy4wuL?bi\\_c=fly%20london&bi\\_m=cat.search-artTeaser&bi\\_s=internal](https://allegro.pl/artukul/outriders-new-horizon-na-steam-zyskuje-popularnosc-6MM1XZy4wuL?bi_c=fly%20london&bi_m=cat.search-artTeaser&bi_s=internal)



*Twórcy gry właśnie ogłosili i niemalże od razu wypuścili aktualizację New Horizon, ogromny patch, który zbalansował ponownie większość klas, dodał cztery nowe ekspedycje (usuwając limity czasowe) i zaimplementował jeden z najlepszych systemów Transmog, jakie widziałem w tym gatunku, wszystko na bazie najpopularniejszych sugestii od fanów.*

### LINK DO RECENZJI

<https://www.forbes.com/sites/paultassi/2021/11/18/outriders-sees-1000-playercount-spike-after-new-horizon-and-yes-you-should-play-again/?sh=71054be93285>



*Outriders jest w najlepszym stanie od swojej premiery, a dla gry, która nie bazuje na mikrotransakcjach jak gry live-service, to wielkie osiągnięcie. Cała zawartość New Horizon prezentuje się jako synonim hasła „przyjazne konsumentom”, a Outriders nie powiedziało nadal ostatniego słowa.*

### LINK DO RECENZJI

<https://gamerant.com/outriders-new-horizon-update-good-player-count-steam/>



*Gorliwe oddanie People Can Fly grze oraz rozważne uwzględnianie opinii fanów – od nowego systemu Transmog do faktu, że możesz teraz pominąć ten film na początku, skoro widziałeś go gazylion razy – przyniosły niezwykle sukces.*

### LINK DO RECENZJI

<https://www.gamesradar.com/outriders-new-horizon-expansion-proves-the-looter-shooter-has-plenty-more-to-offer/>



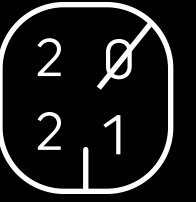
*Udowadnia, że Outriders idzie w odpowiednim kierunku w kontekście zbliżającego się dodatku, zapowiedzianego na 2022 rok.*

### LINK DO RECENZJI

<https://www.polygon.com/22777755/outriders-new-horizon-worldslayer-update-expansion-announcement-impressions>



## DYNAMICZNY ROZWÓJ PORTFOLIO GRUPY



### GEMINI

NOWY  
PROJEKT  
Z WYDAWCĄ  
SQUARE  
ENIX

**SQUARE ENIX**

PLANOWANA DATA PREMIERY: 2024

### DAGGER

NOWY PROJEKT  
Z WYDAWCĄ TAKE-TWO  
INTERACTIVE



PLANOWANA DATA PREMIERY: 2024

### NOWE IP

PROJEKT FINANSOWANY  
PRZEZ SPÓŁKĘ, REALIZOWANY  
W MODELU SELF-PUBLISHING



PLANOWANA DATA PREMIERY: TBC

# 2

PROJEKTY  
W FAZIE  
KONCEPCYJNEJ



We wrześniu 2021 Grupa zaktualizowała swoją strategię – celem jest osiągnięcie pozycji jednego z czołowych, niezależnych studiów deweloperskich, a począwszy od roku 2024, coroczna premiera gry wyprodukowanej w modelu pracy z wydawcą bądź w modelu self-publishing. Zaktualizowana strategia zakłada również poszerzenie portfolio Grupy o nowe gatunki oraz gry z segmentu compact AAA.

### PCF FRAMEWORK

ROZWÓJ AUTORSKIEGO  
OPROGRAMOWANIA ORAZ  
ROZBUDOWA ZESPOŁU  
DEWELOPERSKIEGO









Q3 2020 Q3 2021

# Grupa People Can Fly

## PODSUMOWANIE Q3 2021



PRZYCHODY +66,2%

EBITDA +99,6%

EBITDA (SKORYGOWANA) +113,9%

ZYSK NETTO +112,6%

ZATRUDNIENIE

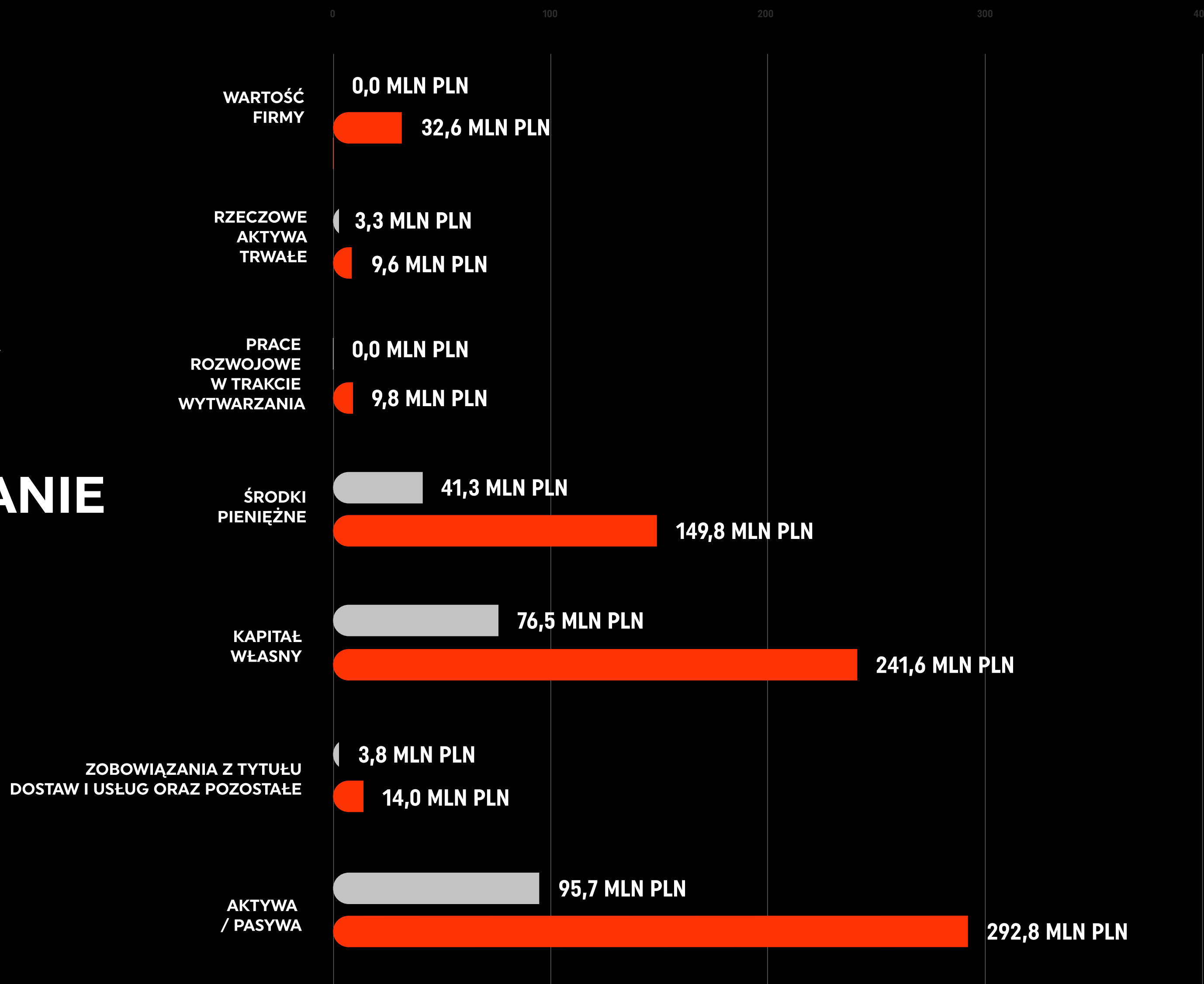


ZATRUDNIENIE +62,7%



# Grupa People Can Fly

## PODSUMOWANIE Q3 2021



RZECZOWE  
AKTYWA TRWAŁE

+191,0%

ŚRODKI PIENIĘŻNE

+262,6%

KAPITAŁ WŁASNY

+215,7%

ZOBOWIĄZANIA Z TYTUŁU  
DOSTAW I USŁUG ORAZ POZOSTAŁE

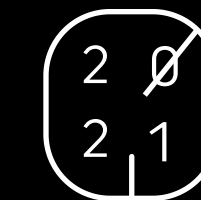
+267,5%

AKTYWA / PASywa

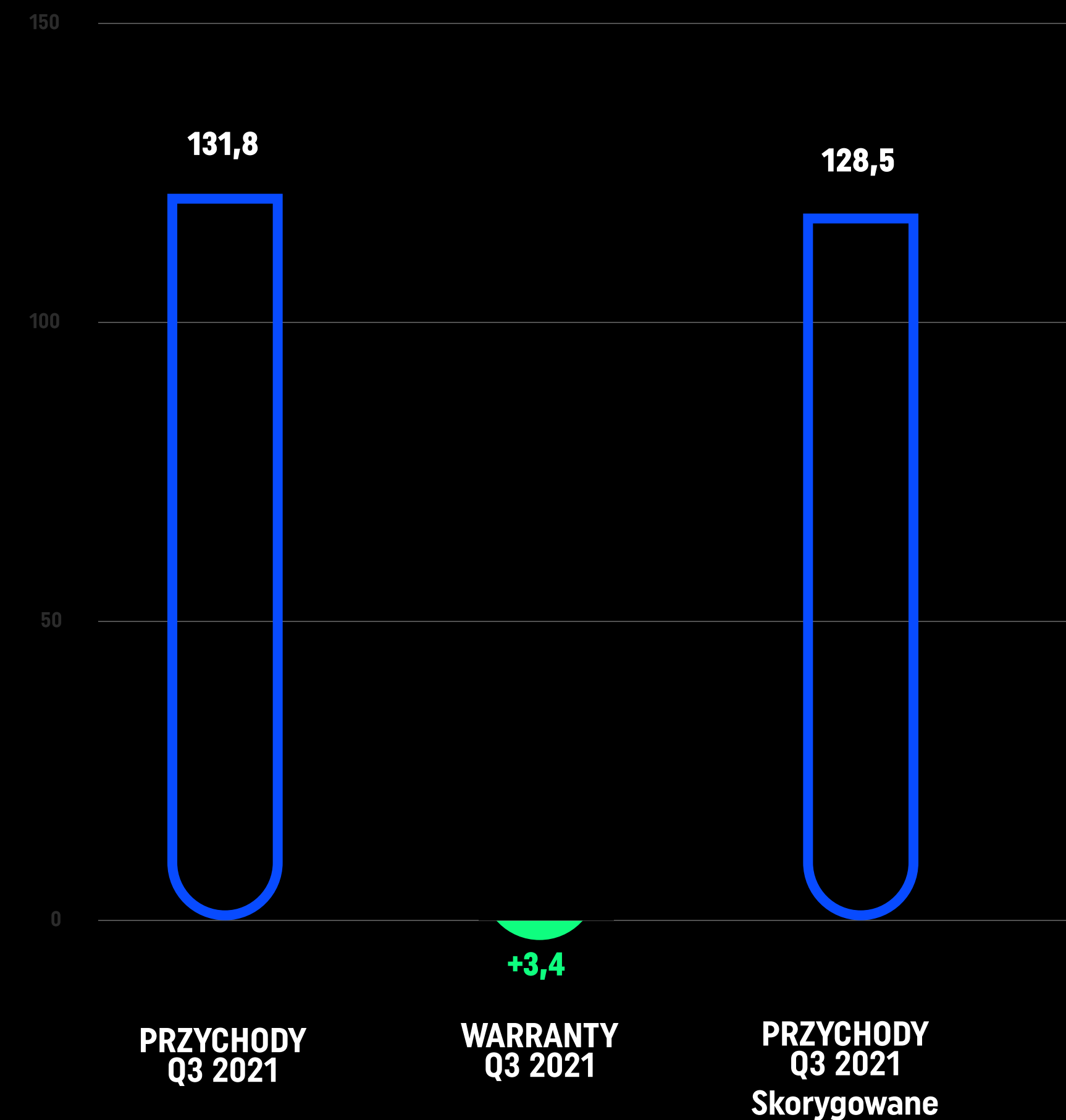
+206,0%



## WYNIKI FINANSOWE GRUPY: PRZYCHODY



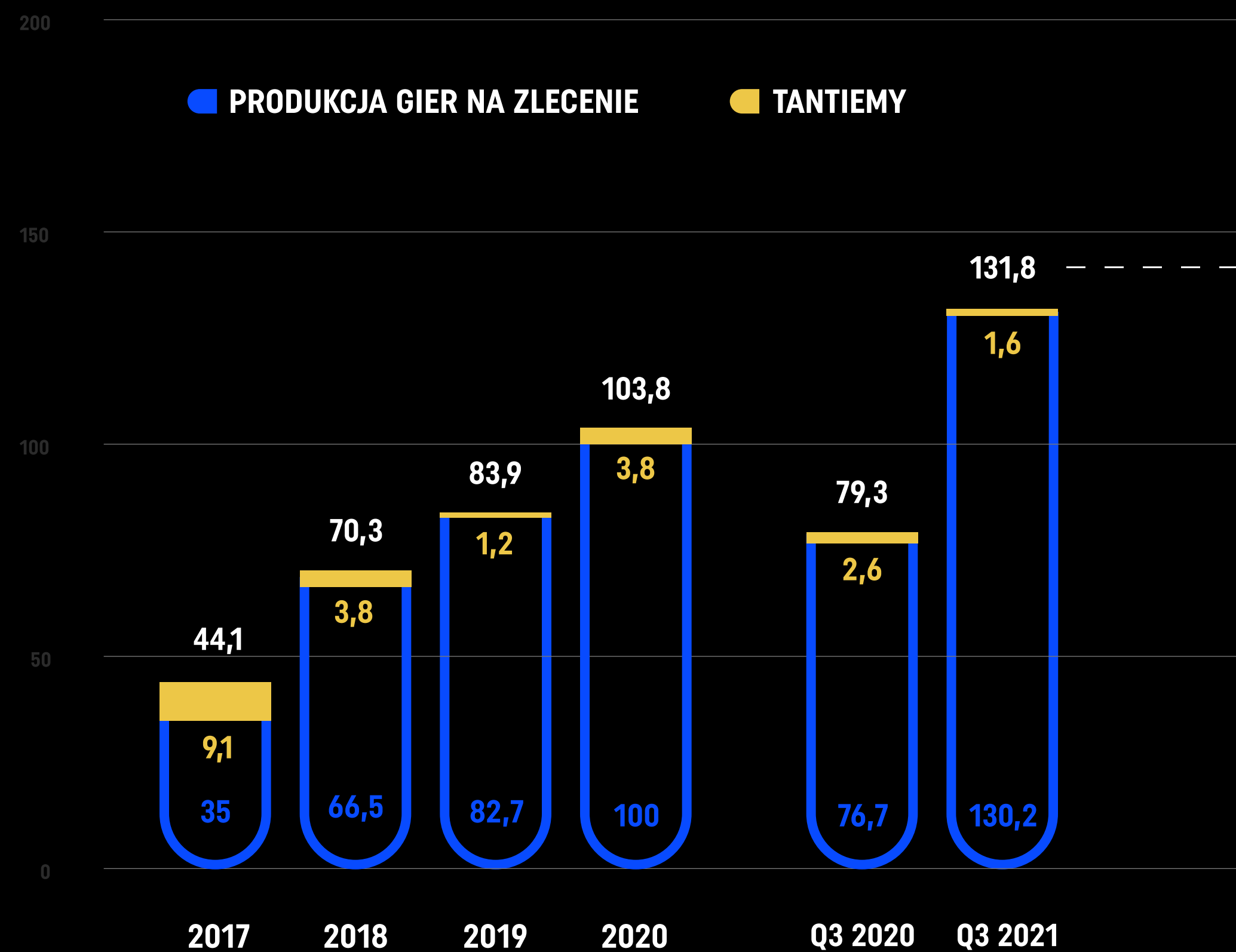
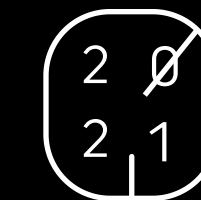
### PRZYCHODY - OGÓŁEM



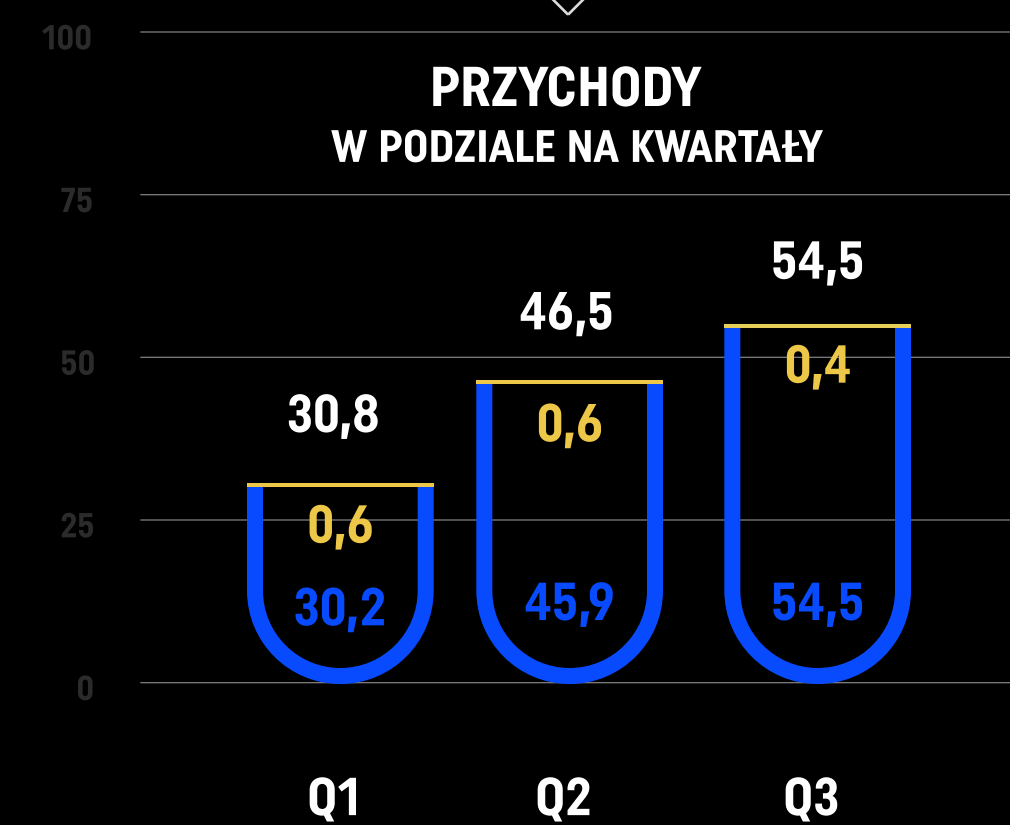
### SKORYGOWANE PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY

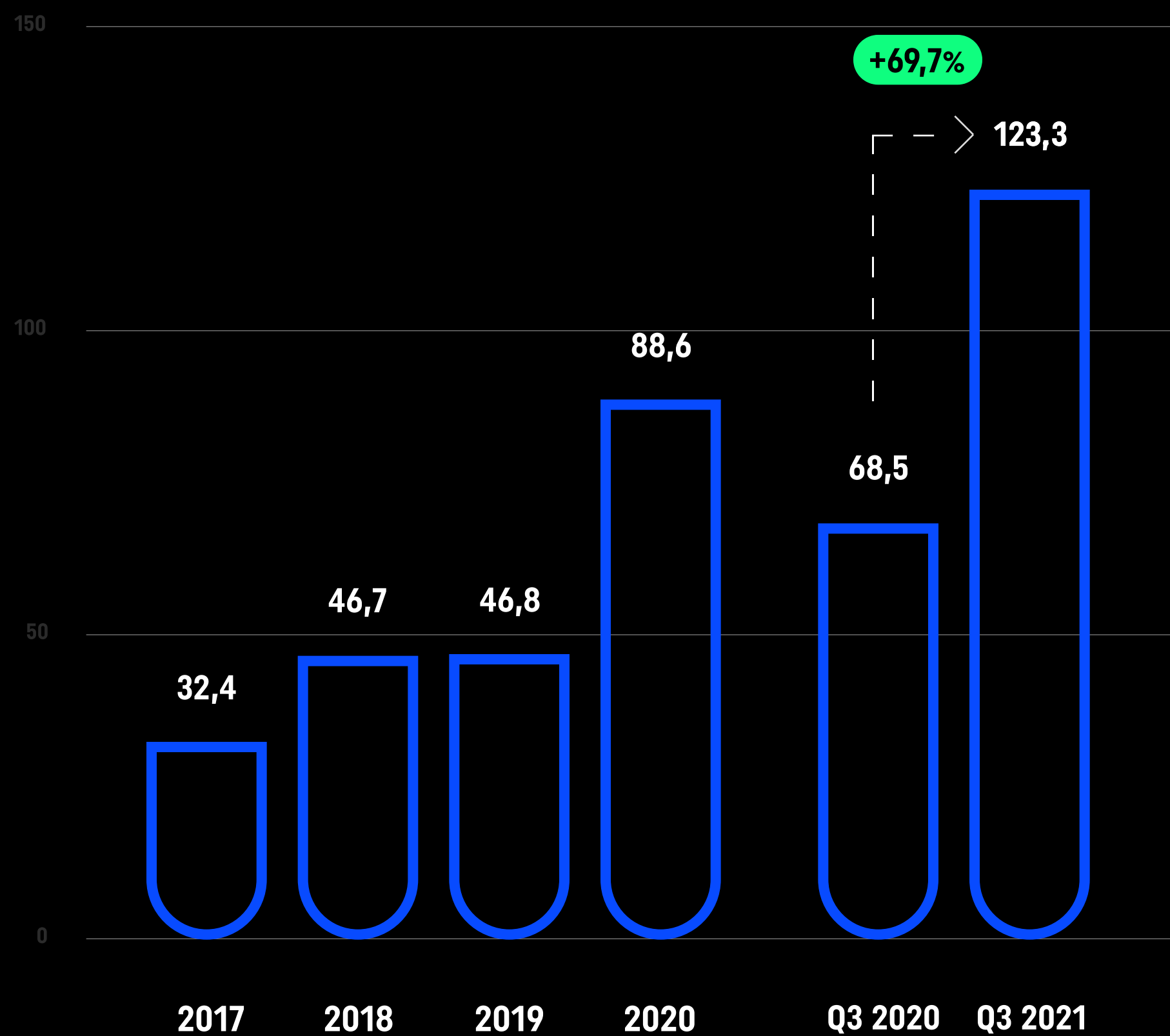


## WYNIKI FINANSOWE GRUPY: PRZYCHODY

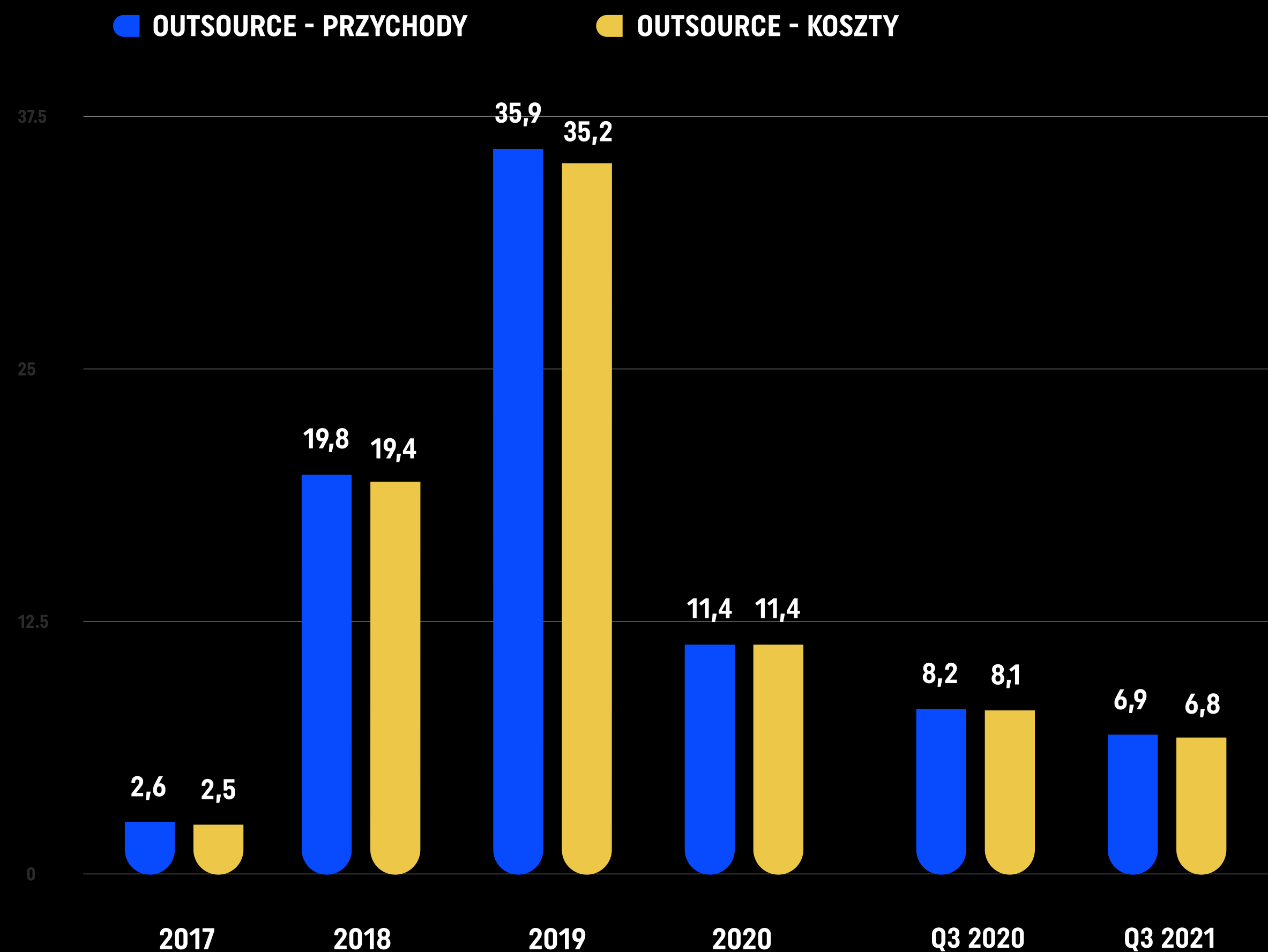


### PRZYCHODY - STRUKTURA





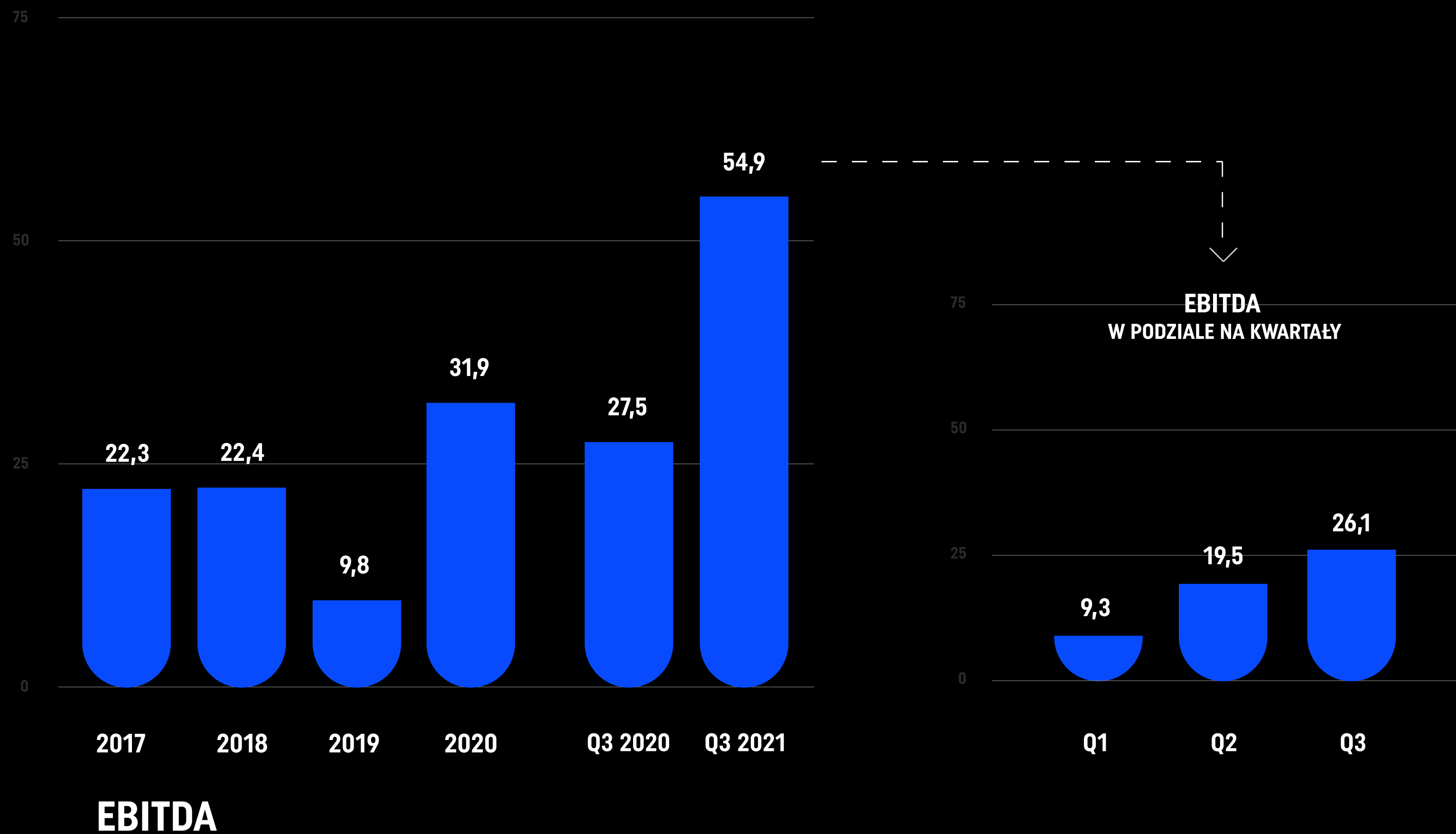
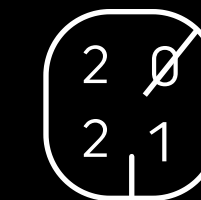
**PRZYCHODY Z DEWELOPMENTU**



**OUTSOURCE – PRZYCHODY I KOSZTY**

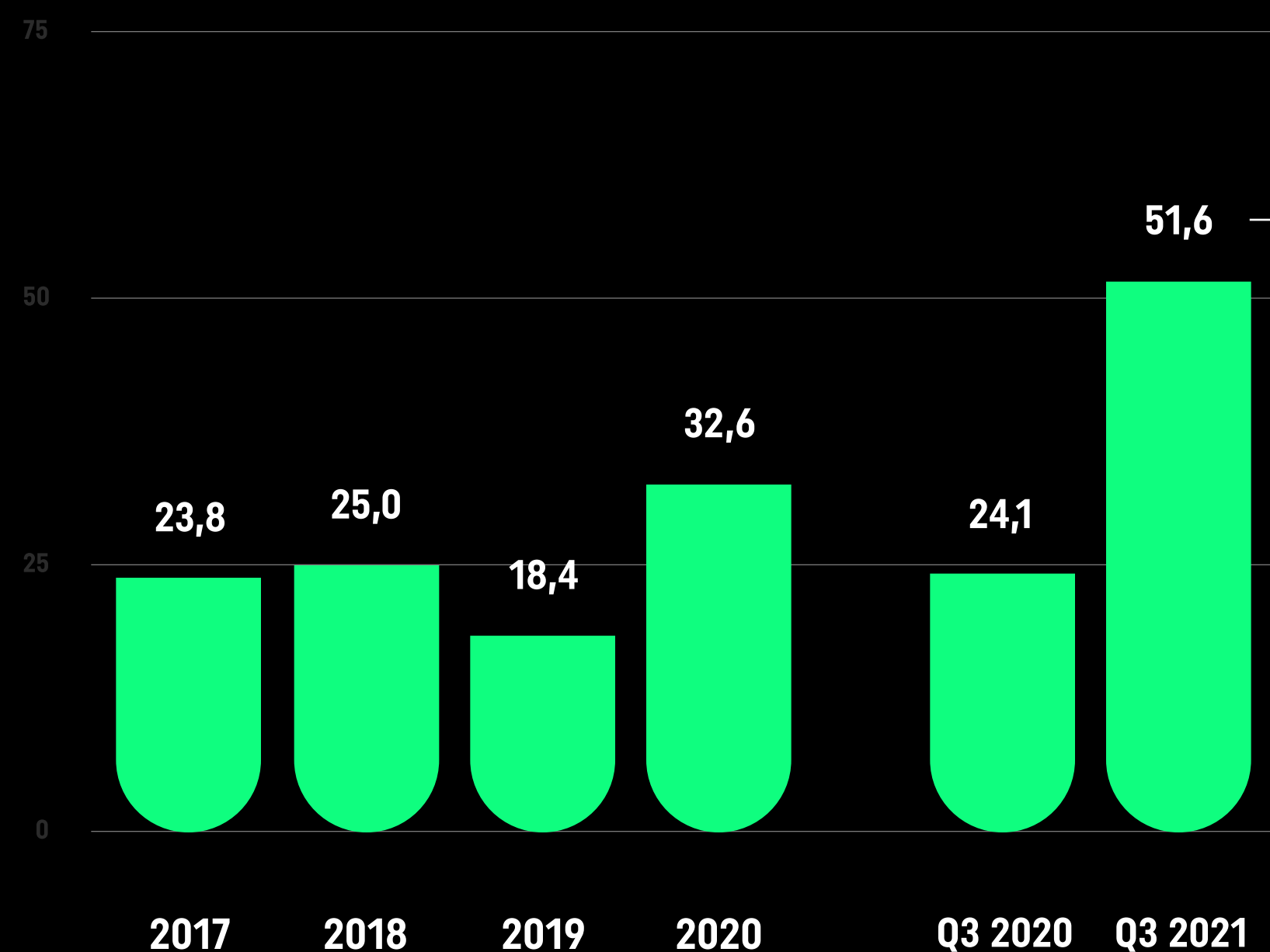
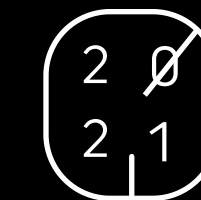


## WYNIKI FINANSOWE GRUPY: EBITDA

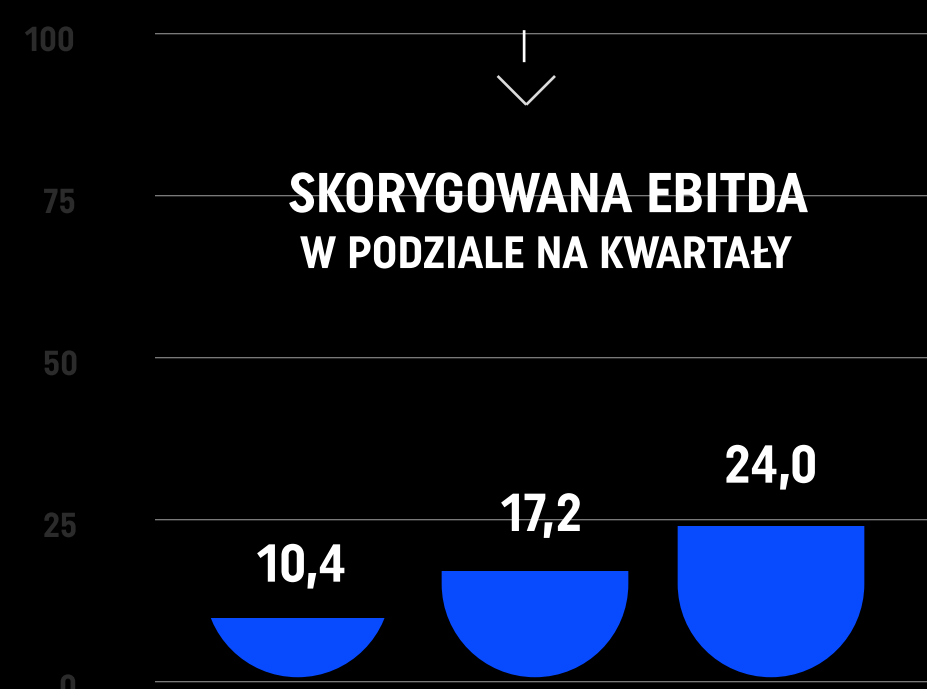




# WYNIKI FINANSOWE GRUPY: SKORYGOWANA EBITDA



## SKORYGOWANA EBITDA



## SKORYGOWANA EBITDA W PODZIALE NA KWARTAŁY

