



PEOPLE CAN FLY WYNIKI FINANSOWE 1H23

22 WRZEŚNIA 2023



ZASTRZEŻENIA PRAWNE

Niniejsza prezentacja nie stanowi ani oferty sprzedaży, ani zaproszenia do złożenia oferty nabycia lub objęcia papierów wartościowych lub instrumentów finansowych wyemitowanych przez PCF Group S.A. („Spółka”, „PCF Group S.A.”), lub jakiegokolwiek porady lub rekomendacji w odniesieniu do papierów wartościowych lub innych instrumentów finansowych wyemitowanych przez Spółkę.

Prezentacja dotyczy działalności PCF Group S.A. oraz grupy kapitałowej PCF Group S.A. i ma ona charakter wyłącznie informacyjny; nie należy jej traktować jako porady inwestycyjnej.

Prezentacja obejmuje stwierdzenia dotyczące przyszłości, przyszłych planów, perspektyw oraz strategii lub zamierzonych zdarzeń. Powyższe twierdzenia nie mogą być traktowane jako prognozy Spółki lub zapewnienia co do spodziewanych wyników Spółki albowiem zostały one przyjęte na podstawie, oczekiwań, projekcji oraz danych o zdarzeniach przyszłych.

Oczekiwania Spółki są oparte na bieżącej wiedzy, doświadczeniu oraz poglądach Zarządu Spółki i są zależne od szeregu czynników, które mogą spowodować, iż rzeczywiście osiągnięte w przyszłości wyniki, będą w sposób istotny różnić się od twierdzeń zawartych w niniejszej prezentacji.

Dane zawarte w prezentacji są aktualne na dzień jej sporządzenia. Spółka nie jest zobowiązana do aktualizowania lub publicznego ogłaszania jakichkolwiek zmian i modyfikacji w odniesieniu do jakichkolwiek twierdzeń dotyczących przyszłości zawartych w prezentacji.

Niniejsza prezentacja nie zawiera kompletnej ani całościowej analizy finansowej lub handlowej PCF Group S.A. ani grupy kapitałowej PCF Group S.A., jak również nie przedstawia jej pozycji i perspektyw w kompletny ani całościowy sposób. PCF Group S.A. przygotowała prezentację z należytą starannością, jednak może ona zawierać nieścisłości.

Spółka, ani jakikolwiek z jej przedstawicieli, podmiotów dominujących bądź zależnych nie będzie ponosiła odpowiedzialności za jakąkolwiek szkodę wynikającą z jakiegokolwiek użycia prezentacji lub jakichkolwiek informacji w niej zawartych lub na innej podstawie pozostającej w związku z prezentacją.

Odbiorcy prezentacji ponoszą wyłączną odpowiedzialność za własne analizy i oceny rynku oraz sytuacji rynkowej i potencjalnych wyników PCF Group S.A. lub grupy kapitałowej PCF Group S.A. w przyszłości, dokonane w oparciu o informacje zawarte w prezentacji. Dlatego PCF Group S.A. zwraca uwagę osobom zapoznającym się z prezentacją, że jedynym wiarygodnym źródłem danych dotyczących wyników finansowych, prognoz, zdarzeń oraz wskaźników dotyczących Spółki są raporty bieżące i okresowe przekazywane przez Spółkę w ramach wykonywania obowiązków informacyjnych wynikających z przepisów prawa.

Prezentacja nie jest przeznaczona do publikowania lub rozpowszechniania w państwach, w których taka publikacja bądź rozpowszechnianie mogą być niedozwolone zgodnie z właściwymi przepisami prawa.

Niektóre dane finansowe zawarte w niniejszej prezentacji zostały zaokrąglone. Z tego powodu w niektórych przedstawionych w prezentacji tabelach suma kwot w danej kolumnie lub wierszu może różnić się nieznacznie od wartości łącznej podanej dla danej kolumny lub wiersza.

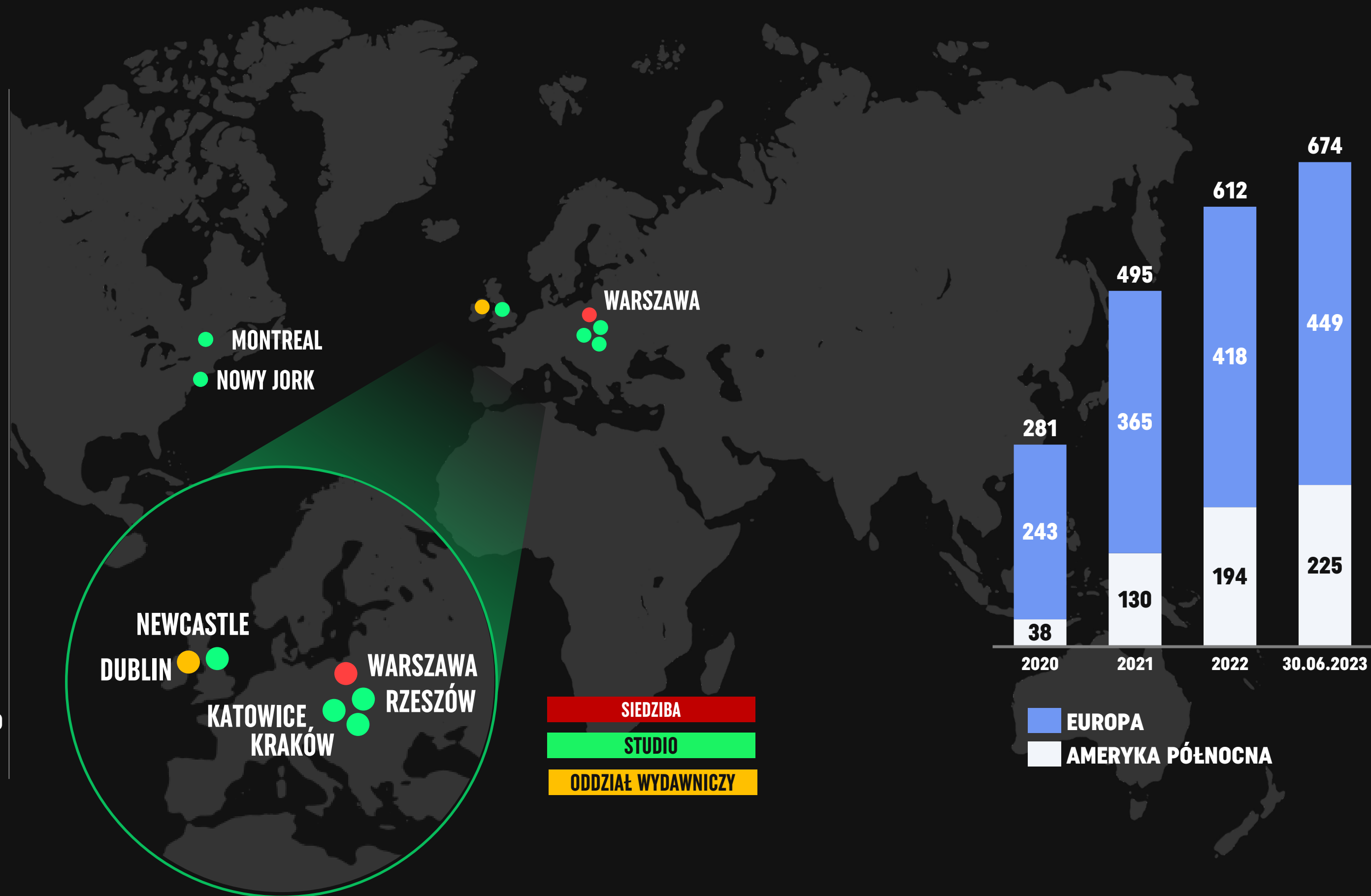
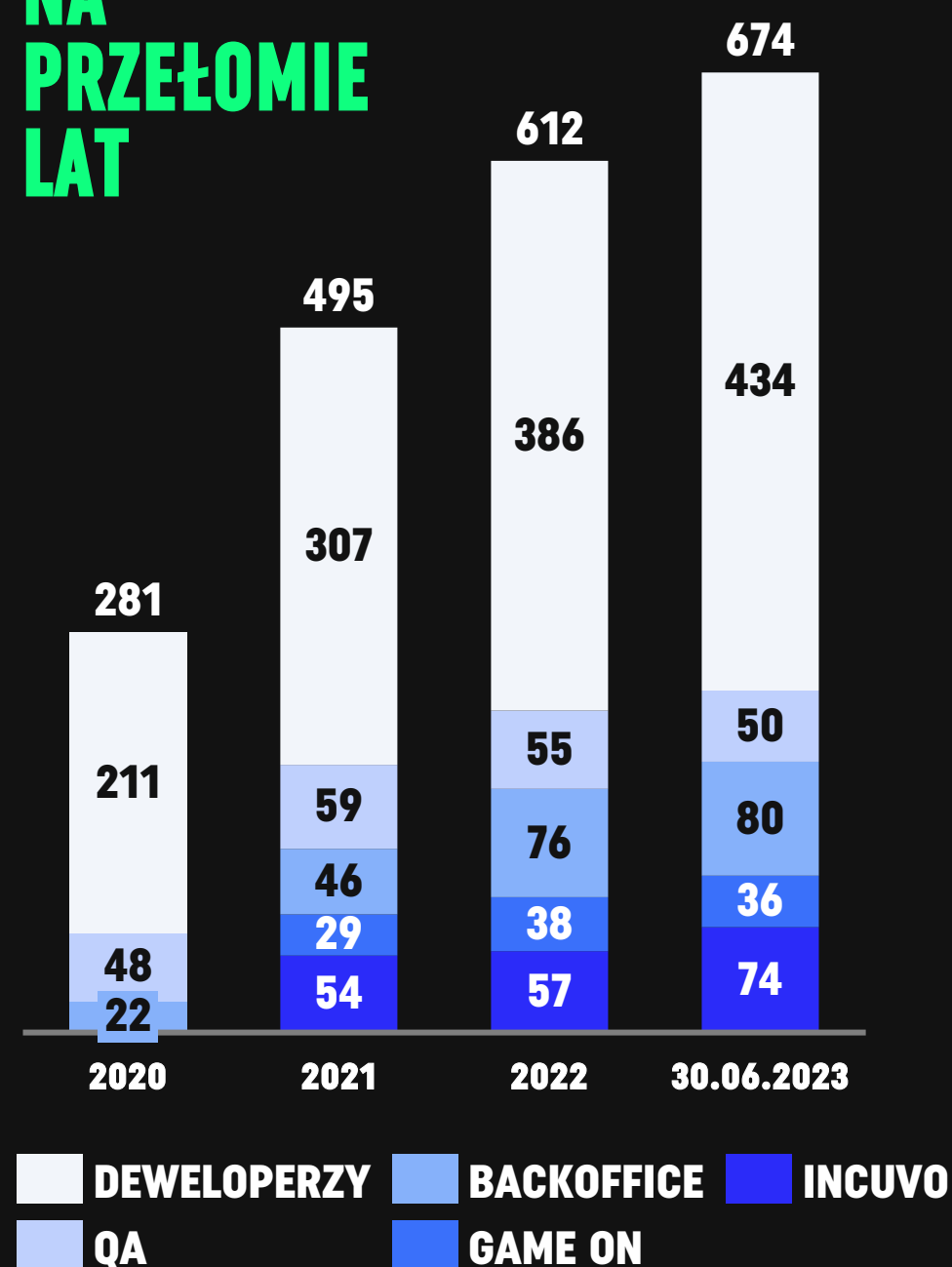


PODSUMOWANIE



GRUPA na dzień 30.06.2023

NASZ ZESPÓŁ NA PRZEŁOMIE LAT





OBIECUJĄCE PORTFOLIO 2 PROJEKTÓW WFH, 3 PROJEKTÓW S-P ORAZ 3 PROJEKTÓW DODATKOWYCH

WORK-FOR-HIRE

MAVERICK

IP NALEŻY DO



WYDAWCA



PREMIERA: NIEUJAWNIONA

AMERYKA
PŁN./EUROPA

PRODUKCJA WORK-FOR-HIRE

GEMINI

IP NALEŻY DO

SQUARE ENIX

WYDAWCA

SQUARE ENIX

PREMIERA: 2026

EUROPA

PRE-PRODUKCJA PRODUKCJA I WYDAWNICTWO GIER WŁASNYCH (SELF-PUBLISHING)

DAGGER

IP NALEŻY DO

PEOPLE CAN FLY

WYDAWCA



PREMIERA: 2025-2026

AMERYKA
PÓŁNOCNA

BIFROST

IP NALEŻY DO

PEOPLE CAN FLY

WYDAWCA



PREMIERA: 2025-2026

AMERYKA
PÓŁNOCNA

VICTORIA

IP NALEŻY DO

PEOPLE CAN FLY

WYDAWCA



PREMIERA: 2025-2026

AMERYKA
PÓŁNOCNA

PRODUKCJA VR



IP NALEŻY DO

CREEPLY JAR

WYDAWCA



PREMIERA: 2022
(HTC / NGVR: 15 SIERPNIA 2023)

EUROPA



IP NALEŻY DO

PEOPLE CAN FLY

WYDAWCA



PREMIERA: 14 GRUDNIA 2023

EUROPA

KONCEPCJA

RED

IP NALEŻY DO

PEOPLE CAN FLY

WYDAWCA

PCF LUB WSPÓŁPRACA Z
WYDAWCĄ

PREMIERA: DO POTWEIRDZENIA

EUROPA

WSPARCIE PRODUKCJI

PCF FRAMEWORK

ROZWÓJ AUTORSKIEGO
UNIKALNEGO
OPROGRAMOWANIA DO
TWORZENIA GIER ORAZ
ROZBUDOWA ZESPOŁU



GAME ON
PRZEJĘTE PRZEZ
GRUPĘ STUDIO
SPECJALIZUJĄCE SIĘ
W POSTPRODUKCJI GIER



PORTFOLIO GRUPY SKŁADA SIĘ Z 8 PROJEKTÓW (W TYM 2 PROJEKTY NA PLATFORMY VR)

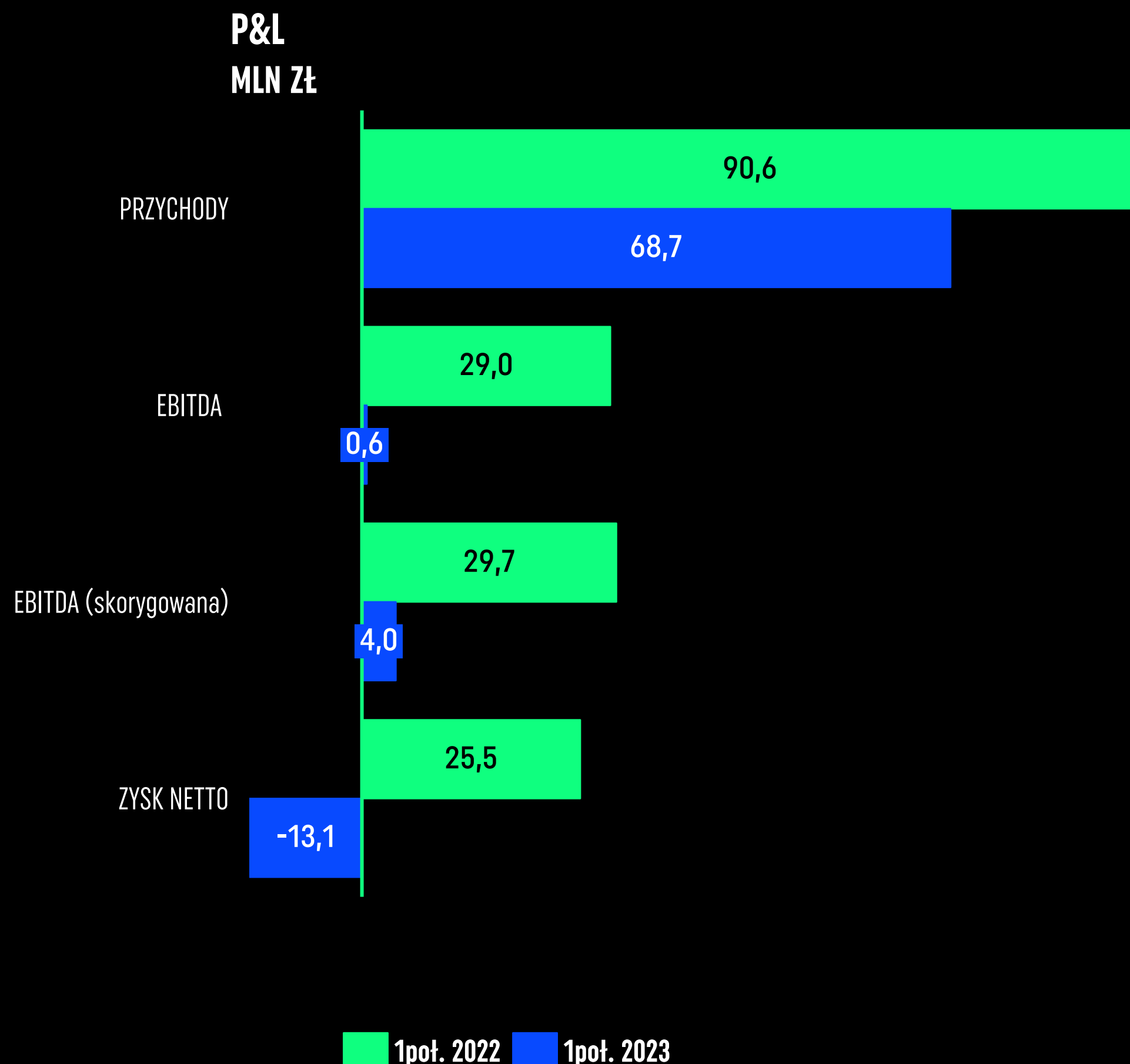


WYNIKI FINANSOWE



WYNIKI FINANSOWE GRUPY: RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT

PEOPLE CAN FLY GROUP



NIŻSZA RENTOWNOŚĆ WYNIKA Z:

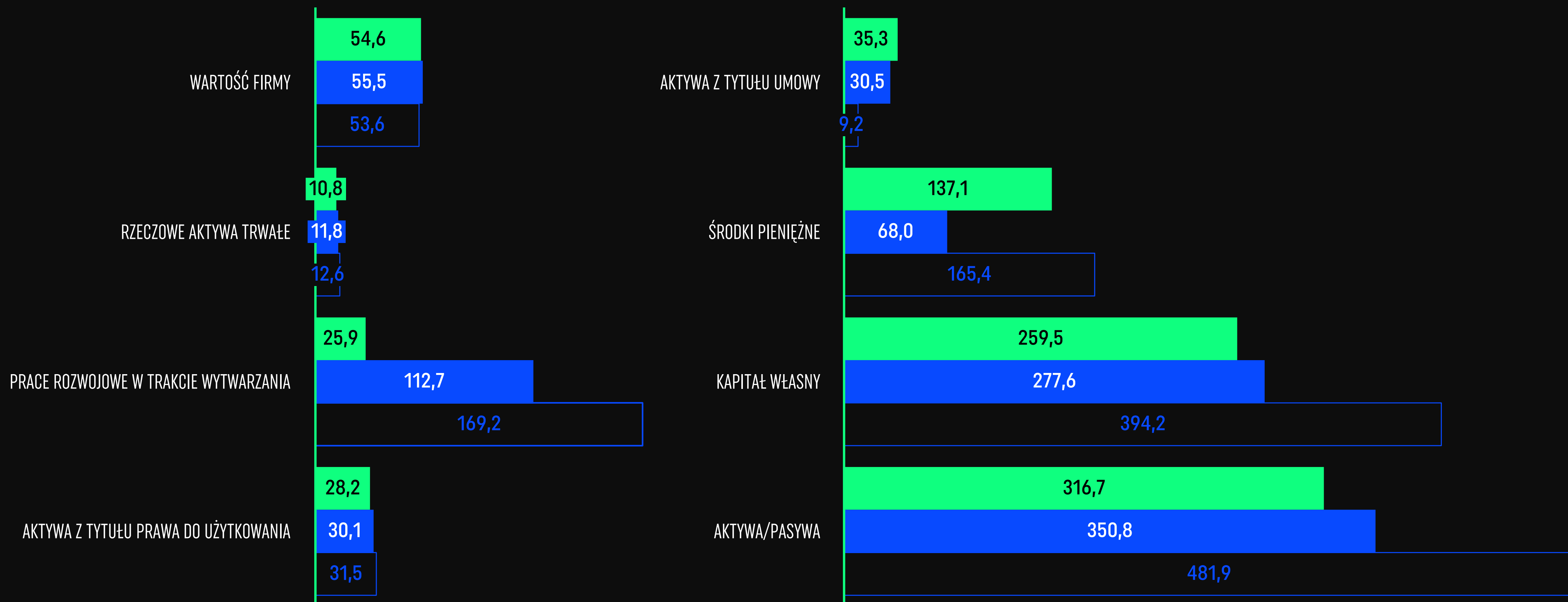
- WYSOKIEJ PORÓWNAWCZEJ BAZY KOSZTOWEJ W 1POŁ. 2022 Z POWODU:
 - OBOWIĄZUJĄCEGO JESZCZE WÓWCZAS KONTRAKTU Z TAKE TWO INTERACTIVE
 - WYDANIA GRY GREEN HELL VR
- WYSOKIEJ BAZY KOSZTOWEJ W 1POŁ. 2023 Z POWODU:
 - WZROSTU SKALI DZIAŁANIA GRUPY (WZROST LICZBY AWIATORÓW O 16%, Z 580 DO 674 NA KOŃCU PORÓWNYWALNYCH OKRESÓW)
 - KOSZTÓW ZESPOŁU WYDAWNICZEGO
- PROJEKTU MAVERICK
 - ISTOTNY WPŁYW NA WYNIKI PRZEWIDYWANY OD 3KW. 2023





WYNIKI FINANSOWE GRUPY: BILANS

MLN ZŁ

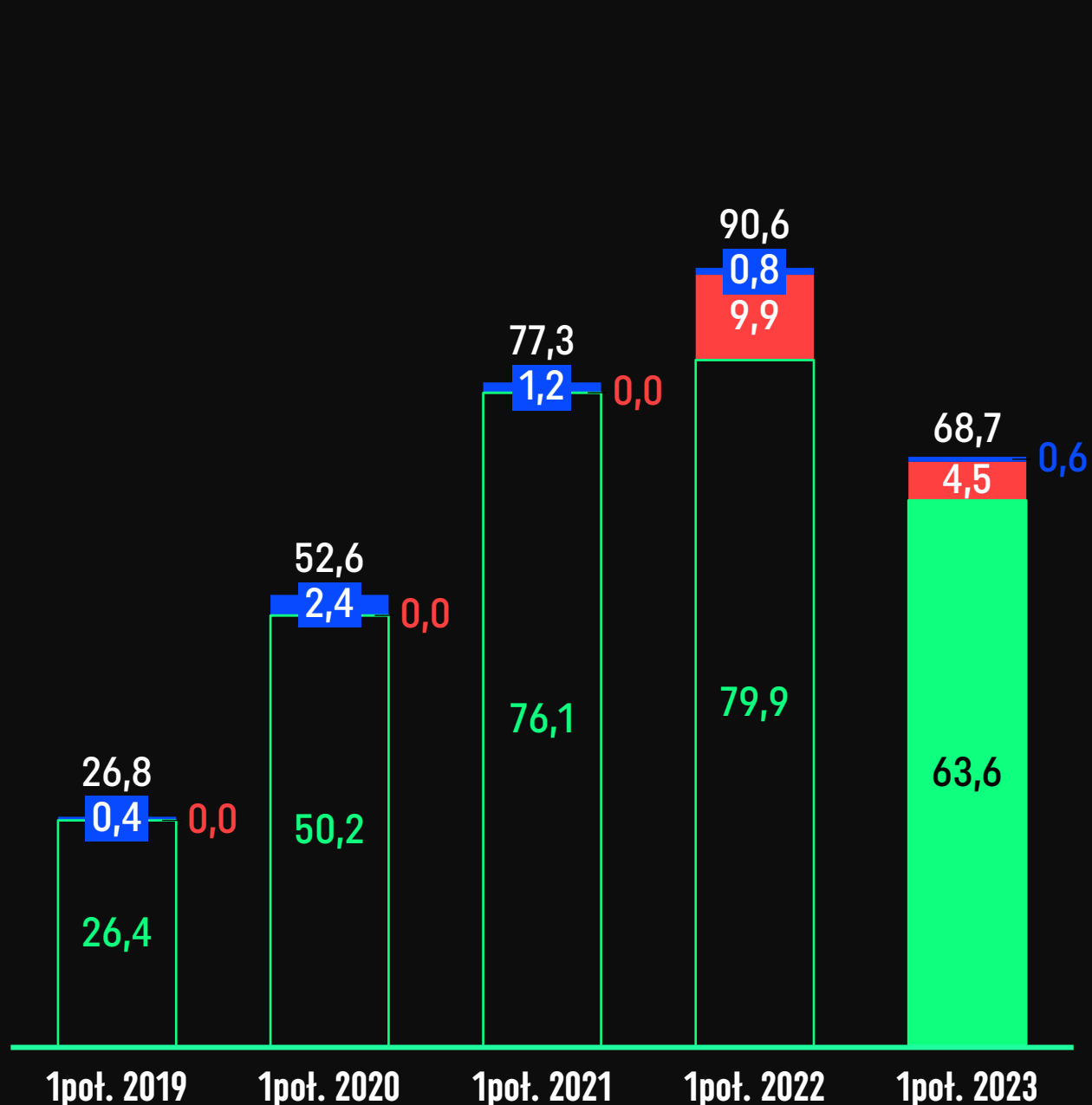


31.12.2021 31.12.2022 30.06.2023

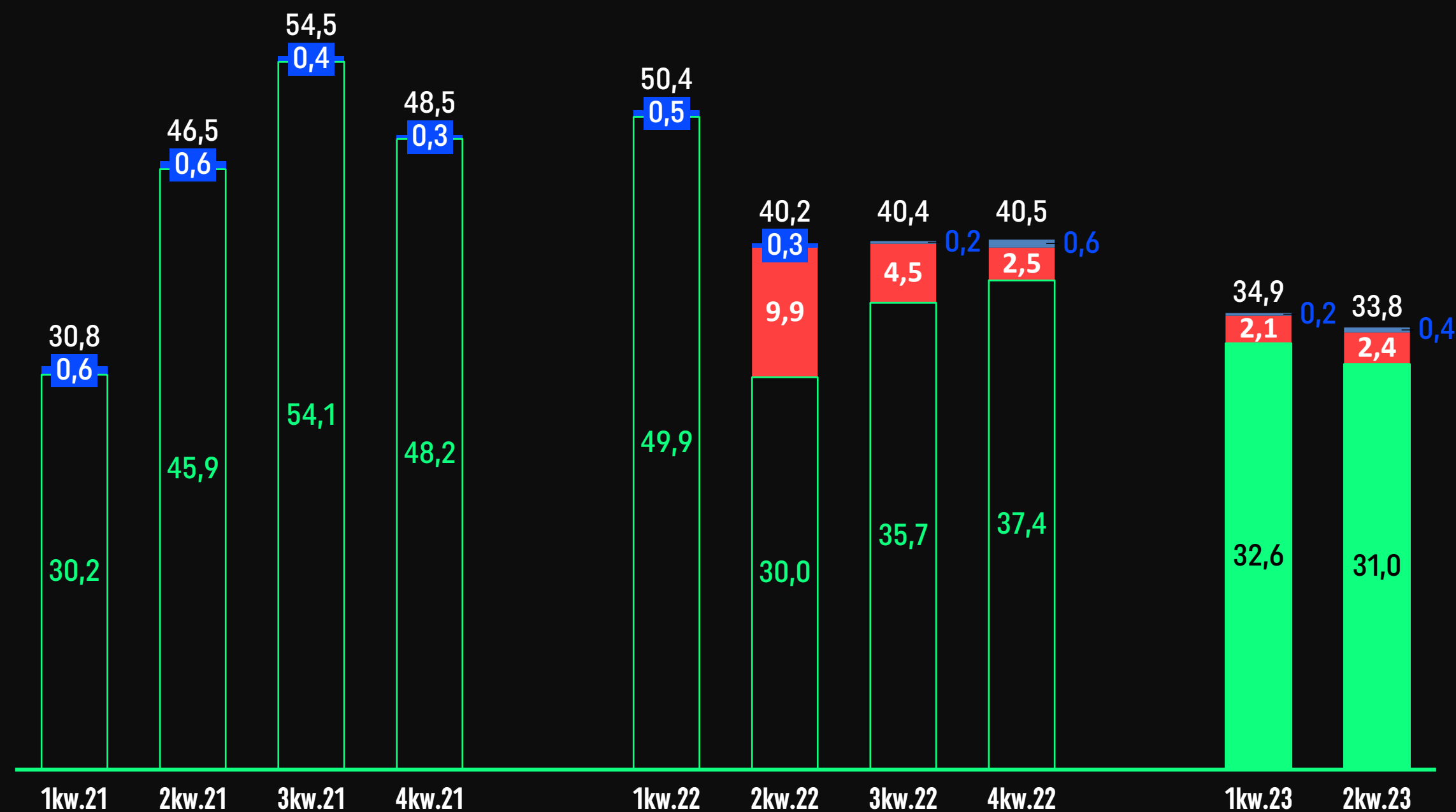


WYNIKI FINANSOWE GRUPY: PRZYCHODY

SKUMULOWANE PRZYCHODY MLN ZŁ



PRZYCHODY KWARTALNE MLN ZŁ

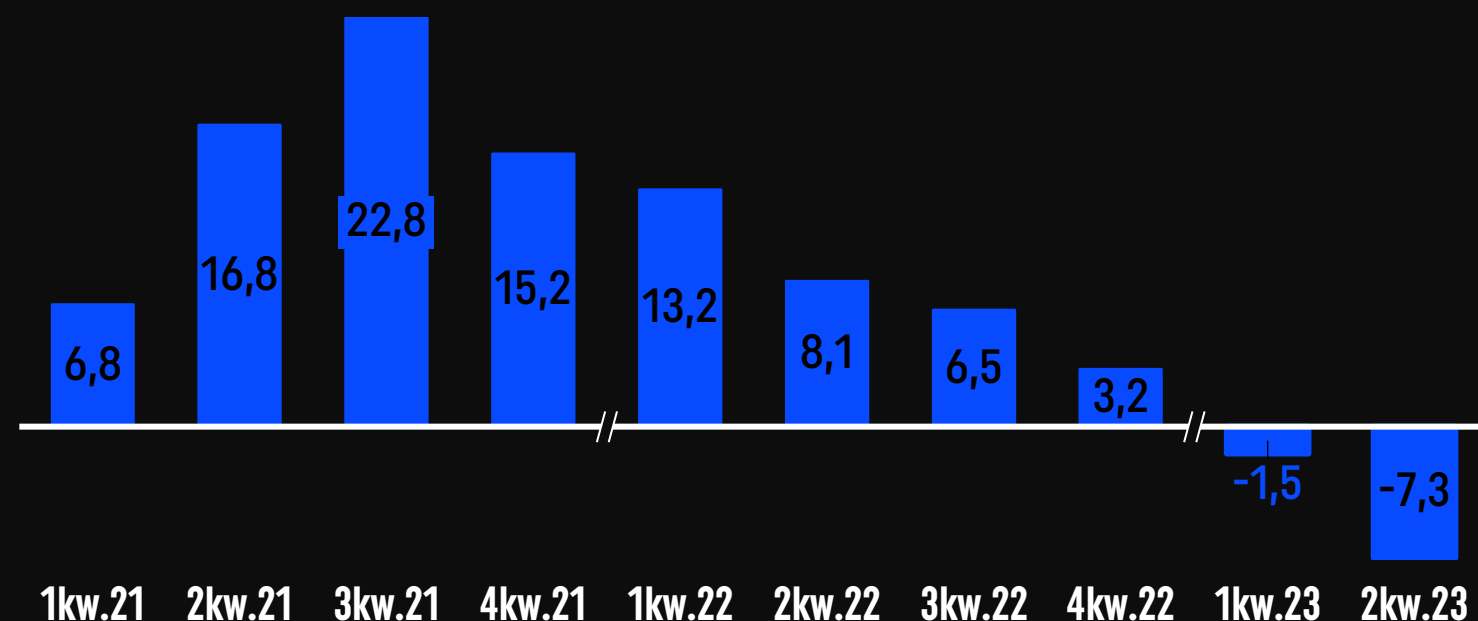


■ TANTIEMY ■ PRODUKCJA I WYDAWNICTWO GIER WŁASNYCH ■ PRODUKCJA GIER NA ZLECENIE

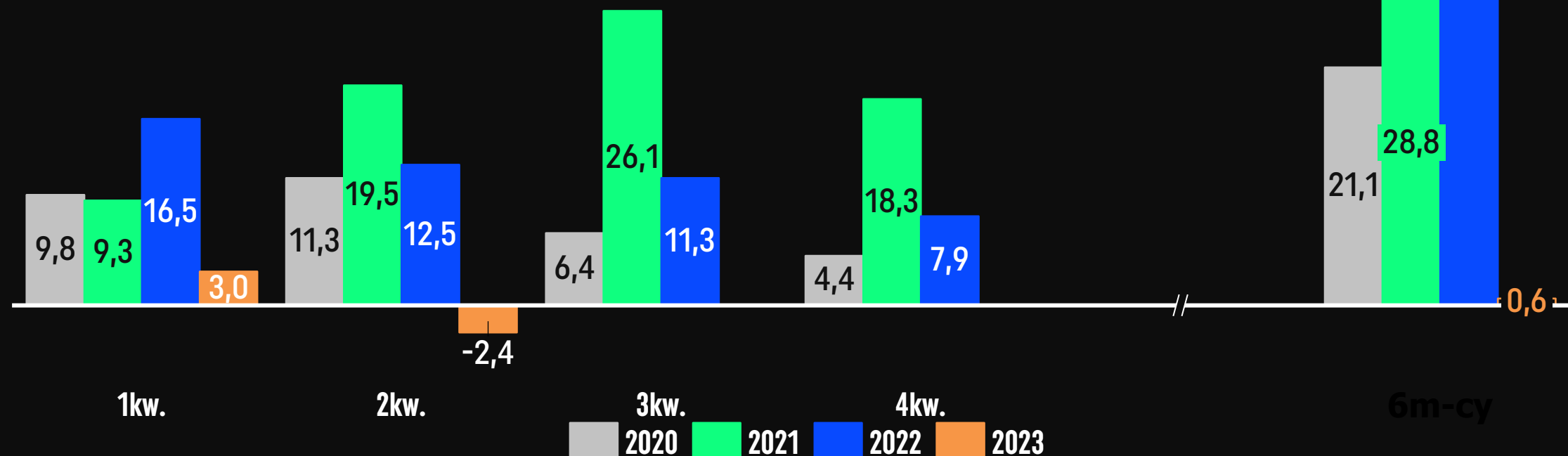


WYNIKI FINANSOWE GRUPY: PODSUMOWANIE

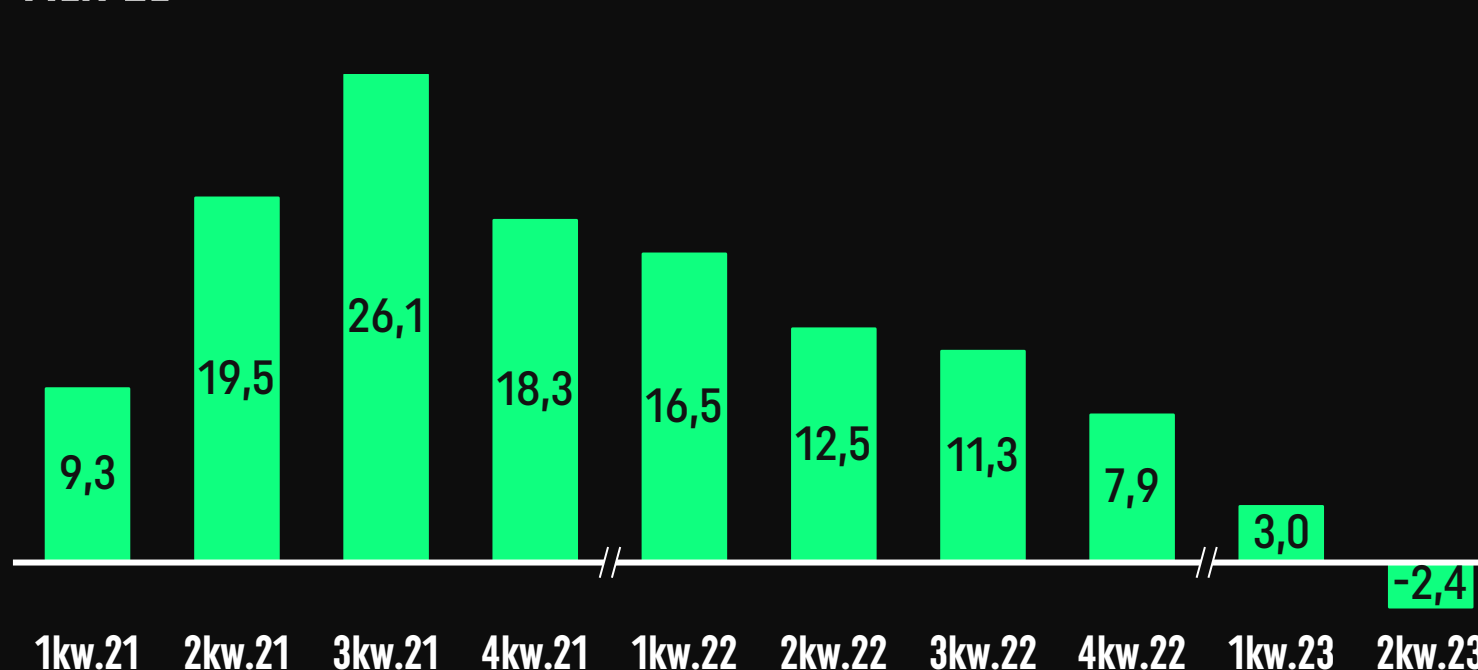
KWARTALNY EBIT
MLN ZŁ



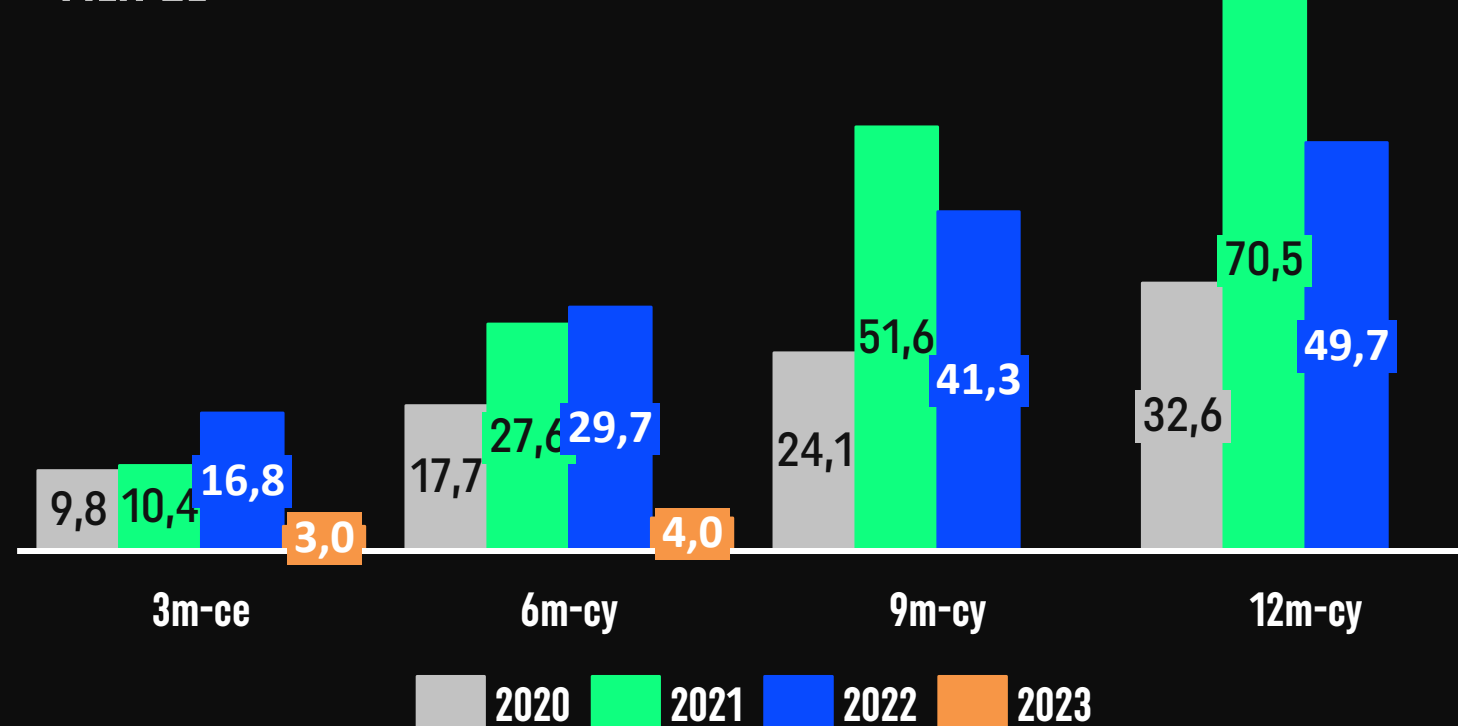
KWARTALNA EBITDA
MLN ZŁ



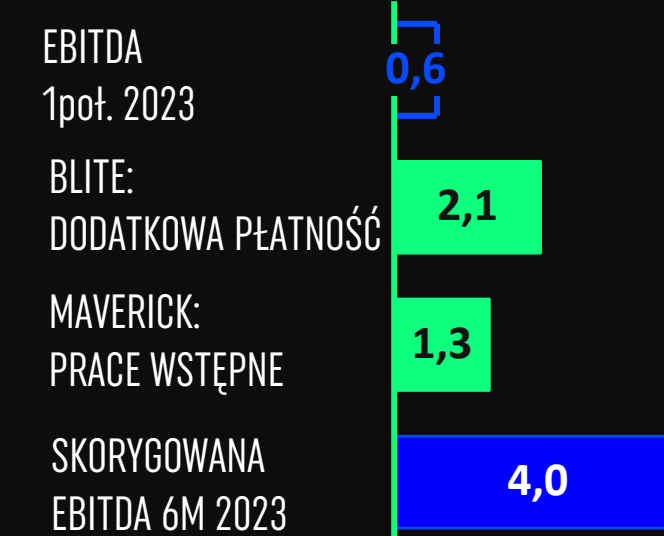
KWARTALNA EBITDA
MLN ZŁ



SKUMULOWANA SKORYGOWANA EBITDA
MLN ZŁ



PLN m
Series 1





SPO 2023

(w tym inwestycja KRAFTON INC.)



SPO w 2023

ŁĄCZNE POZYSKANE ŚRODKI PIENIĘŻNE W RAMACH SPO: **235,3 mln zł**

Po przyjęciu aktualizacji strategii rozwoju Spółki i Grupy Kapitałowej, Zarząd **PCF Group S.A.** rozpoczął proces wtórnej emisji akcji (SPO) w celu pozyskania środków umożliwiających jej realizację. Pozyskanie środków odbyło się poprzez dwie emisje akcji, serii F oraz serii G, alokowanych z sukcesem do inwestorów po cenie emisyjnej wynoszącej 40,20 zł

KRAFTON INC. uczestniczył w obu SPO, inwestując łącznie kwotę **144,5 mln zł**, w rezultacie obejmując pakiet 10% w kapitale zakładowym Spółki. Pomędzy Stronami zostały uzgodnione również elementy komercyjne, o których Spółka informowała w raporcie bieżącym.

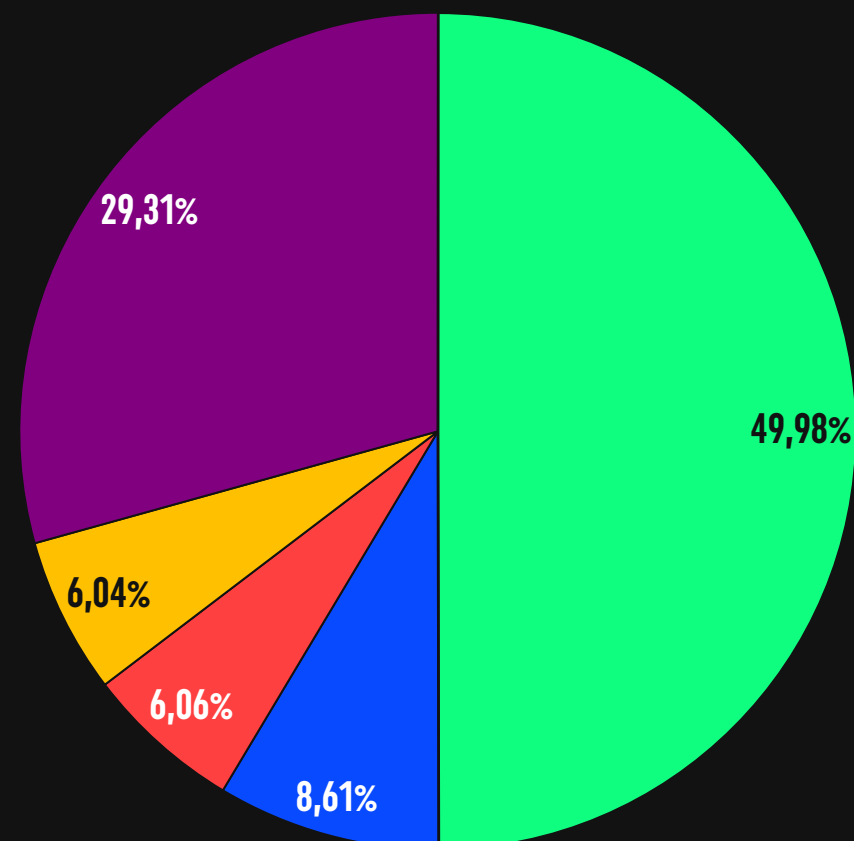
Główne elementy komercyjne:

- » Krafton otrzymał prawo pierwszeństwa w negocjacjach i prawo pierwszeństwa zawarcia umowy w odniesieniu do umów wydawniczych w przypadku rozważania przez Spółkę wydania projektu Bifrost lub Victoria w modelu innym niż self-publishing
- » Standartowe deklaracje Krafton i Kluczowego Akcjonariusza dotyczące lock-up'u
- » Krafton otrzymał prawo przeciwdziałające rozwodnieniu oraz prawo pierwszeństwa nabycia akcji
- » Krafton's otrzymał prawo przyłączenia (tag-along) odpowiadające prawu pociągnięcia (drag-along) przysługującego Kluczowemu Akcjonariuszowi
- » Wybrane obowiązki informacyjne wobec Krafton



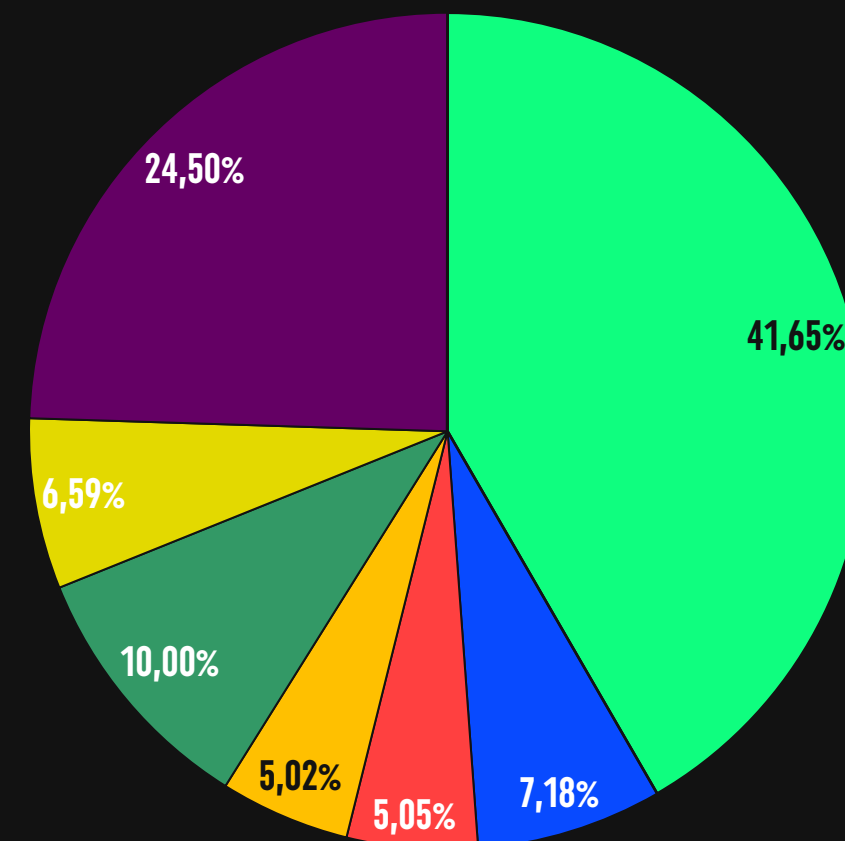
SPO w 2023

PRZED SPO

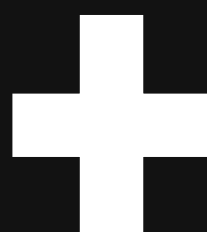


- SEBASTIAN WOJCIECHOWSKI*
- BARTOSZ KMITA
- KRZYSZTOF DOLAŚ
- BARTOSZ BIEŁUSZKO
- KRAFTON INC.
- NATIONALE-NEDERLANDEN OFE
- POZOSTALI AKCJONARIUSZE

PO OBU SPO w 2023



**ŚRODKI PIENIĘŻNE,
CASH-FLOW OPERACYJNY ORAZ
DODATKOWE ŚRODKI FINANSOWE
NIEROZWADNIAJĄCE AKCJONARIUSZY**



PLN 235,3M



**WYKONANIE
STRATEGII PCF**

* PLANOWANE JEST WDROŻENIE PROGRAMU MOTYWACYJNEGO Z PULI AKCJI SEBASTIANA WOJCIECHOWSKIEGO W ILOŚCI NIE WIEKSZEJ NIŻ 1.237.500 AKCJI (ZGODNIE ZE STRATEGIĄ PCF GROUP S.A.)



NASTĘPNE KROKI

→ **EXPAND YOUR WINGS** →

BULLETSTORM VR

COMING
DECEMBER 14



incuvo
A PEOPLE CAN FLY STUDIO

Bulletstorm, People Can Fly and People Can Fly Logo are registered trademarks of PCF Group S.A. Incuvo and Incuvo Logo are trademarks of Incuvo S.A. All Content, Game Titles, Trademarks, Logos, Brand Names and Company Names are the property of their respective owners and/or licensors.



NASTĘPNE KROKI

BULLETSTORM VR

- **DATA PREMIERY TO 14 GRUDNIA 2023**
- **POZYTYWNA REAKCJA NA PUBLIKACJĘ TRAILERA I DATY PREMIERY GRY PODCZAS GAMESCOM OPENING NIGHT LIVESTREAM EVENT, W OBECNOŚCI 20 MILIONÓW WIDZÓW**
- **INFORMACJA ZOSTAŁA PODCHWYCONA PRZEZ PONAD 120 MEDIÓW GAMINGOWYCH, W TYM M.IN. IGN, EUROGAMER, GAMING AGE**
- **ZNACZĄCE WYRÓŻNIENIE NA BLOGU META QUEST**

PROJECT MAVERICK

- **OCZEKIWANY ISTOTNY WPŁYW NA WYNIKI OD 3KW. 2023 (UMOWA Z MICROSOFT Z DNIA 13 CZERWCA 2023)**



DZIĘKUJEMY