



## Raport bieżący nr 22/2022

**Data sporządzenia:** 1 października 2022 r.

**Temat:** Zawarcie porozumienia w sprawie rozwiązania umowy produkcyjno-wydawniczej z wydawcą Take-Two Interactive Software, Inc.

**Podstawa prawna:** Art. 17 ust. 1 Rozporządzenia MAR

### Treść raportu:

W nawiązaniu do raportu bieżącego numer 19/2022 z dnia 23 września 2022 r., Zarząd PCF Group S.A. („**Spółka**”, „**Emitent**”) informuje, że w dniu 1 października 2022 r., ze skutkiem na dzień 23 września 2022 r., spółka zależna Emitenta, People Can Fly U.S., LLC z siedzibą w Nowym Jorku, Stany Zjednoczone Ameryki („**People Can Fly US**”), Emitent oraz wydawca Take-Two Interactive Software, Inc. spółka prawa Delaware z siedzibą w Nowym Jorku, Stany Zjednoczone Ameryki („**Wydawca**”), zawarły porozumienie o rozwiązaniu (*Understanding of Termination*; „**Porozumienie o Rozwiązaniu**”) umowy produkcyjno-wydawniczej dotyczącej produkcji tytułu *Project Dagger* zawartej w dniu 21 lipca 2020 roku przez Wydawcę z People Can Fly US oraz Emitentem, jako gwarantem wykonania umowy, na podstawie której Wydawca uzyskał wyłączne prawo do finansowania i wydania tytułu *Project Dagger* („**Umowa**”).

Porozumienie o Rozwiązaniu określa szczegółowe zasady rozliczeń pomiędzy stronami w następstwie rozwiązania Umowy różnicując zasady rozliczeń w zależności od trybu wydania gry, tj. wydania gry w modelu *self-publishing* albo w modelu z nowym wydawcą.

W tym zakresie Porozumienie o Rozwiązaniu przewiduje, że People Can Fly US nie będzie zobowiązana do zwrotu (*repay*) Wydawcy wynagrodzenia otrzymanego od Wydawcy na produkcję gry (*developer advances*), a w to miejsce będzie zobowiązana do zwrotu Wydawcy kwoty 20 milionów dolarów amerykańskich (20 mln \$USD) („**Kwota Zwrotu**”) w następujący sposób:

- (a) w następstwie wydania gry *Projekt Dagger* przez People Can Fly US, Emitenta lub podmiot powiązany Emitenta („**Grupa**”) w modelu *self-publishing*, People Can Fly US będzie zobowiązana do uiszczania na rzecz Wydawcy tantiem (*royalties*), płatnych kwartalnie, do momentu, gdy suma tantiem będzie równa Kwocie Zwrotu;
- (b) w następstwie wydania gry *Projekt Dagger* przez Grupę w modelu z nowym wydawcą, People Can Fly US będzie zobowiązana do uiszczenia na rzecz

Wydawcy Kwoty Zwrotu w dwóch równych ratach płatnych najpóźniej w terminie 6 i 12 miesięcy od dnia premiery gry.

Kwota Zwrotu nie przysługuje Wydawcy w sytuacji gdy nie dojdzie do wydania gry *Project Dagger* (*commercial release*) niezależnie od modelu.

Wydawca nie skorzystał z przewidzianej w Umowie opcji wykupu praw własności intelektualnej do produktów wyprodukowanych na podstawie Umowy, a licencja udzielona Wydawcy wygasła. Tym samym, zgodnie z Umową, People Can Fly US zachowała, jako wyłączny właściciel, prawa własności intelektualnej do gry *Project Dagger*.

Pozostałe postanowienia Porozumienia o Rozwiązaniu mają charakter standardowych postanowień odnoszących się do rozwiązania Umowy.